

ТЕРМИНЫ И ПОНЯТИЯ

А

ASP (от англ. «*Application Service Provider*») — организация - провайдер, предоставляющая услуги по аренде программных продуктов и инфраструктуры на базе периодических платежей с доступом к приложениям через Интернет или виртуальную частную сеть

Абап (от англ. «*ABAP*», «*Advanced Business Application Programming*») — проприетарный внутренний язык программирования высокого уровня с синтаксисом, используемым в приложениях корпорации SAP

Абстрактная функция (или «*чистая виртуальная функция*», от англ. «*abstract function*») — это функция без определения, которую переопределяют дочерние классы

Ава (или «*аватарка*», от англ. «*avatar*») — графическое обозначение пользователя в Интернете (картинка/фото/изображение)

Авечка — звуковая карта Sound Blaster AWE32 на шине ISA, представленная Creative Technology в марте 1994 года

Автогад — система автоматизированного проектирования и черчения AutoCAD

Авторизация (от англ. «*authorization*») — процесс проверки (подтверждения) прав при попытке выполнения неких действий

Адаптив (или «*адаптивный дизайн*», от англ. «*adaptation*») — процесс адаптации веб-страниц или веб-интерфейса к использованию на экранах различных устройств

Аджайл (от англ. «*Agile*») — гибкая методология разработки, объединяющая в себе целый ряд подходов и практик, основанных на 12 принципах Манифеста гибкой разработки программного обеспечения, а также практические подходы к разработке

Админ (или «*администратор*», от англ. «*admin*») — специалист, занимающийся настройкой, совершенствованием и поддержкой ИТ-инфраструктуры, включая периферию, оборудование, программное обеспечение и сетевые подключения

АДСЛ (от англ. «*ADSL*», «*Asymmetric Digital Subscriber Line*») — технология, которая позволяет подключаться к интернету и обеспечивать высокоскоростную передачу данных через существующие телефонные линии

Айди (или «*айдишник*», от англ. «*id*», «*identifier*») — уникальный признак объекта, который позволяет отличить его от других объектов, то есть идентифицировать

Айпи (или «*айпишник*», «*айпи-адрес*», от англ. «*IP*», «*Internet Protocol Address*») — уникальный адрес компьютера в Сети, который присваивается провайдером индивидуально каждому устройству и даёт возможность выхода в Интернет

Айти (или «*ИТ*», «*информационные технологии*», от англ. «*IT*», «*Information Technologies*») — довольно обширный класс дисциплин и областей деятельности, которые относятся к современным технологиям. Другими словами, это отрасль, отвечающая за обработку, сбор, хранение и передачу информации с помощью технических устройств и вычислительной техники

Айти-евангелист (или «*IT-проповедник*», «*it-пропагандист*», от англ. «*Technology evangelist*») — человек, который профессионально занимается пропагандой в сфере ИТ. Как правило, такой человек собирает вокруг себя определенную группу людей для создания целевой аудитории для дальнейшего продвижения товара/услуги на рынке. Целью его деятельности является утверждение продукта как технологического стандарта на рынке

Айтишник (или «*айтишинег*», «*ойтишинег*», «*ойтишник*», от англ. «*Information Technologies*») — специалист в сфере информационных технологий. Чаще всего айтишниками сейчас называют всех программистов и людей, так или иначе связанных с компьютерами

Ака (от англ. «*a.k.a.*», «*also known as*») — если дословно переводить, звучит как «еще известен как», «другими словами»

Аккаунт (или «*акаунт*», «*ак*», от англ. «*account*») — учетная запись, совокупность данных пользователя, необходимых для его аутентификации. Обычно создается после регистрации на каком-либо ресурсе (на сайте / в приложении/ в программе)

Акцесс (от англ. «*access*») — 1) уровень доступа пользователя; 2) реляционная система управления базами данных (СУБД) корпорации Microsoft, входящая в состав пакета Microsoft Office (широкий круг функций, в т.ч. связанные запросы, связь с внешними таблицами и базами данных)

Алгоритм — строго определенный порядок действий /система правил/ набор инструкций, предназначенных для решения определенной задачи

Альфа — Это внутренний/непубличный этап разработки ПО, во время которого разработчики дополняют программу новыми функциями, после чего тестировщики проверяют/испытывают измененную программу

Альяс (или «*алиас*») — псевдоним, короткое и легко запоминающееся имя, которое используют вместо длинного и сложного

Анлим (или «безлимит», от англ. «*unlimited*») — в широком смысле - неограниченный доступ к чему-либо

Аноним (или «анонимус», «анон», от англ. «*anonym*», «*anonymous*») — человек, по тем или иным причинам, скрывающий свою личность

Анпаблишед (или «унпаблишед», от англ. «*unpublished*») — неопубликованный или неизданный

Анрег — незарегистрированный пользователь, ранее не проходивший аутентификацию на ресурсе/программе

Апгрейд (от англ. «*upgrade*») — усовершенствование / обновление и модернизация компьютерной техники (железа), программного обеспечения, аппаратуры и т.д.

Апдейт (от англ. «*update*») — обновление/модернизация программного обеспечения (софта)

Апи (или «Апишка», от англ. «*API*», «*Application Programming Interface*») — программный интерфейс приложения или интерфейс прикладного программирования. Простыми словами, это описание вариантов взаимодействия компьютерных программ между собой

Апликуха (от англ. «*application*») — прикладное программное обеспечение (компьютерная программа / мобильное приложение), предназначенное для выполнения определённых задач

Аплинк (от англ. «*uplink*») — 1) вышестоящий линк, с которого узел забирает почту; 2) UpLink-порт - порт для каскадного соединения свитчей или хабов, у которых нет автоопределения обжима кабеля

Апрув (или «*апрув*», «*запрувить*», от англ. «*approve*») — подтверждение, согласие, одобрение чего-либо после проведения предварительной проверки/модерации

Аркмейл (от англ. «*ArcMail*») — архивированная почта, т.е. сжатая архиватором

Архиватор — программа, которая предназначена для сжатия файлов без потери качества в единый архив (например, 7-Zip, WinRAR и др.)

Асл (от англ. «*age/sex/location*») — категории для заполнения: возраст/пол/место жительства

Ассемблер (или «*Асм*», от англ. «*Assembler*») — это транслятор (переводчик), который преобразует программный код, написанный на языке Ассемблера, в машинный язык

Аттач (от англ. «*attach*») — файл, который прикреплен к электронному письму или XML

Аутбаунд (от англ. «*outbound*») — каталог с исходящей почтой

Аутсорс (или «*аутсорсинг*», от англ. «*outsource*») — распространенная практика, когда компания передает часть рабочих задач специалистам вне своего штата (фрилансерам / работникам других компаний)

Б

БСР (от англ. «*Business Continuity Planning*») — деятельность, направленная на снижение рисков прерывания бизнеса. Затрагивает предупреждение негативных последствий подобных сбоев, а также последующее восстановление бизнеса до приемлемого уровня

Баг (или «*программная ошибка*», от англ. «*bug*») — некая ошибка/дефект в написанном коде/программе, из-за которой программа ведет себя неожиданно, и, как следствие, выдает неправильные результаты

Багоюзер (или «*баггер*») — пользователь, который в своих интересах использует баги программ (для получения выгоды, денег, продвижения и т. д.)

Баг репорт (от англ. «*bug report*») — уведомление или отчёт об ошибке, где содержится описание, причина её появления, приоритетом и прочими свойствами

База Данных (или «*БД*») — 1) программный или программно-аппаратный комплекс, разработанный для хранения большого объема различной информации; 2) совокупность данных, хранимых в соответствии со схемой данных, операции с которыми выполняют в соответствии с правилами средств моделирования данных

Байт (от англ. «*byte*») — базовая единица хранения и обработки информации, которая состоит из 8 битов

Бан (от англ. «*ban*») — способ контроля за его действиями пользователей за счет ограничения или полного лишения их определенных прав (например: оставлять комментарии, просматривать определённые страницы и т.д.)

Бандл (от англ. «*bundle*») — эффективный маркетинговый прием, направленный на продвижение как самого продукта, так и сопутствующих товаров

Баннер (от англ. «*banner*») — графическое или анимированное изображение, как правило, рекламного характера, размещаемое на интернет-площадках. Используется для привлечения внимания потенциальных клиентов

Банщик — дизайнер, который, с помощью графических редакторов, занимается версткой и созданием рекламных баннеров

Батник (или «*бат*», «*бач*», «*бачфайл*», от англ. «*batch file*») — пакетный файл, т.е. текстовый файл (MS-DOS, OS/2 или Windows), который содержит последовательность команд, служащих для исполнения командным интерпретатором. После запуска данного файла программа-интерпретатор (например, cmd.exe) читает его построчно и по порядку исполняет команды

Батон (или «*батончик*», «*бАттон*», от англ. «*button*») — элемент интерфейса приложения/компьютерной программы, простыми словами "кнопка" (радиобатоны и пуш-батоны)

Бахнуть — сделать что-то быстро, на скорую руку, например, скорректировать или расширить функционал приложения

ББС (или «*БиБиэС*», «*бибиэска*», «*доска*», «*борда*», от англ. «*bulletin board system*») — доска объявлений в электронном формате — широко применяемый в эпоху веб 1.0 способ взаимодействия пользователей компьютеров через коммутируемые телефонные сети

Безголовый (от англ. «*headless*») — имеется ввиду компьютер, который работает без устройства для вывода визуала, т.е. дисплея/монитора. Это может быть, к примеру, сервер. Безголовая система обычно управляется через сетевое соединение

Бенефит (от англ. «*benefit*») — некий бонус, использующийся для мотивации сотрудников. Обычно это не прямое денежное или иное нематериальное вознаграждение

Бенч (от англ. «*bench*») — обычно, имеется ввиду режим ожидания, простой специалиста в связи с отсутствием новых задач/проектов (при этом он получает зарплату)

Бенчмарк (от англ. «*Benchmark*») — задача, которая является эталонным тестом производительности компьютерной системы. Обычно бенчмарки меряют в попугаях

Бета (от англ. «*beta*») — бета-версия - рабочая версия ПО/сайта/приложения, которая находится на стадии публичного тестирования и доработки

Бета-тест (от англ. «*beta-test*») — последнее испытание разрабатываемого продукта (ПО/приложения/сайта) перед его официальным выпуском

Бета-тестер (от англ. «*beta-tester*») — человек, добровольно принимающий участие в бета-тестировании разрабатываемого продукта (сайта/ПО/приложения)

Библиотека — набор скомпилированного кода (например, функций), который «упакован» для вторичного использования в других программах. Библиотеки необходимы, для расширения возможностей программ

Бигдата (от англ. «*big data*») — набор специализированных методов и инструментов, использующихся для хранения и обработки огромных объемов данных, т.е. таких, которые характеризуются «тремя V»: volume (объём), velocity (скорость прироста и обработки), variety (многообразие)

Бинк (от англ. «*Bink*») — сокращённое название мейлеров типа BinkleyTerm. Бинком сейчас, чаще всего, называют популярный IP-мейлер binkd

Бипер (от англ. «beep») — 1) встроенный динамик ПК; 2) устройство, которое служит для генерации тонов DTMF, используется совместно с телефонами, не поддерживающими тоновый набор; 3) цифровой пейджер

Бит (от англ. «bit») — минимальная неделимая единица измерения количества информации. Принимает два значения: вкл/выкл, да/нет, высокий/низкий и т.д. В двоичной системе исчисления это либо 0, либо 1

Биткоин (или «BTC», от англ. «bitcoin») — пиринговая платёжная система, появившаяся в 2009 году. В обороте - одноимённая единица для учёта операций (bitcoin): популярная электронная криптовалюта

Битый — некорректный / нерабочий / содержащий ошибку. Так, «битая ссылка» ведет на несуществующую страницу с ошибкой 404 (Error 404), «битые пиксели» - неправильно отображают цвета на мониторе

Блин — в компьютерной сфере так называют компакт-диск, CD, DVD, либо один из дисков в харде (жесткий диск)

Блинница (или «CD-привод») — привод компакт-дисков, устройство для записи и считывания информации с оптических дисков с помощью лазера

Блог (или «канал», от англ. «weblog») — дневник или журнал пользователя в Сети, в котором юзер ведет личные записи (в текстовом формате, фото или видео). Обычно, блог находится в открытом доступе и другие интернет-пользователи могут просматривать содержащиеся в нем записи. Следует отличать блог от гостевых книг, форумов и чатов

Блок-схема — графическая схема/модель, предназначенная для описания алгоритмов или процессов, где шаги изображаются в виде блоков различной формы, соединённых между собой линиями, указывающими направление последовательности. Используется программистами в процессе разработки и анализа логики работы программных компонентов

Блокчейн (от англ. «*blockchain*») — методика построения непрерывной последовательной цепочки блоков (связного списка), которые содержат определенную информацию. Внесение изменений в информацию существующих блоков очень проблематично, т.к., чаще всего, копии цепочек блоков хранятся на множестве разных компьютеров независимо друг от друга. Кроме того, если необходимо внести какие-либо изменения в информацию одного из блоков, придётся редактировать и все последующие блоки

Баги — шуточное название, обозначающее небольшие баги, т.е. незначительные проблемы в разработанном ПО, приложении, сайте

Блютус (или «*блютуз*», «*блюпун*», «*блютуф*», «*синий зуб*», от англ. «*Bluetooth*») — технология беспроводной связи, которая обеспечивает обмен информацией между устройствами (ПК, ноутбуки, мобильные телефоны, принтеры, мыши, клавиатуры, джойстики, наушники и т.д.) на бесплатной и повсеместно доступной радиочастоте для ближней связи

Блястер — звуковая плата SoundBlaster, выпускаемая фирмой Creative Technology, для IBM PC-совместимых ПК

Бог — 1) главный администратор сайта/сети/сервера, у которого имеется максимальный уровень прав; 2) наивысший уровень в игре, при котором доступны все возможности (GodMode - режим бога)

Болванка — чистый компакт-диск, который не содержит на себе информацию

Борланд (или «*Багланд*», от англ. «*Borland*») — компания Borland International, которая занимается производством ПО, более знаменита как создатель популярных инструментов для разработчиков Turbo Pascal, Delphi, компилятора Borland C++

Бот (от англ. «*robot*») — ПО, предназначенное для автоматизации рутинных задач человека, иногда с зачатками искусственного интеллекта (к примеру, чат- бот на сайтах, который отвечает на заранее запрограммированные несложные вопросы)

Ботнет — компьютерная сеть, которая состоит из определенного количества хостов с действующими ботами — автономным ПО. Чаще всего, бот в составе ботнета - программа для скрытой установки на устройство жертвы, которая позволяет злоумышленнику выполнять некие действия с использованием ресурсов заражённого компьютера

Браузер (или «броузер», «бровсер», «бродилка», от англ. «*browser*») — программное обеспечение, которое устанавливается на компьютер или телефон, позволяя выходить в Интернет и просматривать веб-странички (Internet Explorer, Chrome, Opera и пр.)

Брейншторм (от англ. «*brainstorm*») — мозговой штурм, используется компаниями для генерации интересных идей и вариантов, а так же для поиска решений существующих проблем

БСОД (от англ. «*BSoD: blue screen of death*») — «синий экран смерти», уведомление о крупной ошибке системы в некоторых версиях OS Windows. Обычно требует перезагрузки системы

Буржунет — зарубежная часть интернета, которая находится за пределами русскоязычного сегмента. Часто под "буржунетом" подразумевают англоязычные сайты из Европы и США

Бутик — внутренний загрузочный файл компьютера (boot.ini) с параметрами запуска, использующийся загрузчиком NTLDR при запуске Windows NT

Бутить (или «*ребутить*») — перезагружать компьютер или ноутбук с помощью мыши или клавиатуры

Бутявка — загрузочная флэшка (дискета), на которой находится записанный образ установочного диска и сам загрузчик

Буфер данных — это определённая часть памяти на устройстве, которая резервируется под временное хранение данных, в то время как они перемещаются из одного места в другое

Бэд (или «бады», «бэдомейл», от англ. «*bad*») — почта, которая дошла получателю с ошибками, либо же неформальное название области, куда эта почта попадает (Badmail)

Бэды (или «бэдблоки», «бэдсекторы», от англ. «*badsector*», «*badblock*») — не читающийся/ненадежный кластер диска, который содержит в себе сбойные сектора, или помечен как таковой в структурах файловой системы

Бэкап (от англ. «*backup*») — резервное копирование, т.е. создание резервной копии информации/проекта/сайта, для того, чтобы при каких-либо ошибках и сбоях иметь возможность восстановить данные. Безопасным считается регулярное обновление бэкапов и хранение их на различных устройствах

Бэкенд (от англ. «*back-end*») — непосредственно сама программно-аппаратная или серверная часть приложения, а также разработка этой «внутренней части» сайтов/ПО/приложений

Бэклог (от англ. «*backlog*») — перечень задач по функционалу в порядке приоритета для реализации в следующих версиях продукта

В

Вай-Фай (или «ви-фи», «вафля», от англ. «*Wi-Fi*») — технология беспроводных локальных сетей с устройствами на основе стандартов IEEE 802.11

Валидатор — программное обеспечение или ресурс, проверяющие на правильность написанные код или форму

Валидация (от англ. «*validation*») — это проверка систем, процессов, пользователей насколько они соответствует определенным заданным условиям

Валидный (от англ. «*valid*») — допустимый, корректный, приемлемый. Тот, который соответствует установленным правилам и условиям

Вarez (от англ. «*warez*») — интеллектуальная собственность или ПО, свободно распространяемое в Интернете, незаконным путем с нарушением прав правообладателя

Варезник — сайт (обычно, файлообменник), на котором в открытом доступе присутствует "варез" (пиратское ПО, кинофильмы/музыка, книги и т.д.)

Варнинг (или «*ворнинг*», от англ. «*warning*») — предупреждающее сообщение в интерфейсе. Не является ошибкой, но может иметь негативные последствия для написанного кода

Вебинар (от англ. «*web based seminar*») — это выступление, лекция или презентация на выбранную тему, проходящая в сети Интернет в онлайн режиме. Также, вебинаром называют и запись проведенного ранее онлайн вебинара

Ветка - (от англ. *branch*, дословно — ветка) — (термин *git*) называют полную копию проекта, в которой ведется разработка. В проекте может быть создано много веток, что позволяет работать одновременно с разными частями кода. Потом все ветки загружаются в мастер. Процесс «ответвления» иногда называют «бранчеванием», уже как раз от *branch*.

Видюха (или «видяха», «видимо-карта») — видеокарта, т.е. устройство, которое обрабатывает информацию и преобразует графический образ в форму, пригодную для дальнейшего вывода на экран монитора. Простыми словами, это та деталь, с помощью которого изображение выводится на монитор

Визит — каждое посещение/заход пользователя на веб-страницу сайта, не зависимо от того, сколько разделов он в итоге посетит

Вики (или «википедия») — общедоступная многоязычная универсальная интернет-энциклопедия со свободным контентом, созданная и поддерживаемая сообществом добровольных редакторов с использованием системы редактирования на основе wiki

Вилдкарды (от англ. «wildcard characters») — так же их называют "символы-джокеры" или "символы подстановки" — символы, используемый для замены других символов или их последовательностей, тем самым приводя к символьным шаблонам. Другими словами, это некая переменная, которая служит "заглушкой" и обычно означает значение/строку, которая должна была быть на ее месте

Винда (или «виндоза», «виндоуз», «виндовоз», от англ. «windows») — операционная система Windows, впервые созданная корпорацией Microsoft в 1985 году. Простыми словами, это главная программа, которая начинает работать после включения ПК и позволяет юзеру работать с файлами, использовать Интернет и запускать различные программы

Винт (или «веник», «винчестер», «жёсткий диск») — накопитель на жёстких магнитных дисках - одно из самых важных составных частей любого ПК. Это запоминающее устройство для хранения/накопления данных на компьютере

Вирус (или «вирь») — вид вредоносного ПО, которое способно незаконно встраиваться в написанный код различных программ, системные области памяти, загрузочные секторы и т.д., тем самым нанося вред. Основной целью вирусов является самораспространение по средствам различных каналов связи (обычно, при скачивании вредоносного файла из ненадежных источников)

Виснуть (или «вешаться») — состояние, при котором компьютер или конкретная программа/приложение не отвечает на команды и запросы пользователя

Витуха (или «витя», «витюха», «витая пара») — определенный вид кабеля связи (витая пара), представляющий собой изолированные пары скрученных между собой проводников в пластиковой оболочке

Войтивайти — «войти в IT»: шуточный термин, обозначающий процесс перепрофилирования специалиста, далёкого от сферы IT в разработчика

Ворд — текстовый редактор Microsoft Word, предназначенный для создания, просмотра, редактирования и форматирования текстовых файлов

Воркшоп (от англ. «workshop») — мероприятие обучающего характера для специалистов из определённой сферы деятельности (программистов, фотографов, дизайнеров и т.д.). Обучение проводит обычно один из ведущих работников компании, вместе с которым участники совместно выполняют определенное задание/решают проблему

Выделенка — выделенная линия, т.е. подключение к интернет-провайдеру с использованием индивидуальной линии (кабеля) и сетевой карты

Выкатить — вывести приложение/программу/сайт в открытый доступ для всех пользователей

Выпадашка — элемент интерфейса ПО/приложения/сайта, сделанный по типу «выпадающего списка» («droplist»). Используется в тех случаях, когда необходимо что-то конкретизировать/детализировать, не перегружая при этом большим количеством информации главный экран

Г

Гаджет (от англ. «*gadget*») — небольшой электронный прибор/девайс, который предназначен для того, чтобы помогать человеку в его деятельности

Гайд (от англ. «*guide*») — прописанная инструкция, руководство по достижению определенной цели, правила и порядок действий при выполнении поставленной задачи

Гамать (или «геймить», от англ. «*to game*») — играть

Геймдев (от англ. «*game development*») — процесс разработки игр под определенную платформу

Геймер (от англ. «*gamer*») — человек, проводящий время в игре

Геймпад (от англ. «*gamepad*») — игровой пульт, тип игрового манипулятора. В отличие от джойстика, удерживается одной рукой, а для нажатия используются большие пальцы рук (в современных геймпадах также часто используются указательный и средний пальцы)

Геймплей (от англ. «*gameplay*») — игровой процесс, сюжет игры, описывающий, порядок взаимодействия игрока с игровым миром, то, как он реагирует на действия игрока и как определяется набор действий, который предлагает игроку игра

Гейт (от англ. «*gate*») — 1) сетевой шлюз, устройство/ПО, которое сопрягает разнородные компьютерные сети; 2) электронное устройство или плагин динамической обработки, предназначенный для контроля уровня звукового сигнала (он пропускает сигнал выше установленного уровня и не пропускает сигнал ниже этого уровня)

Гектар (или «*gig*») — другое название гигабайта (кратен единице байта) - единица измерения количественной информации, равная 109 (1 000 000 000) или 230 (1 073 741 824) байт

Генерить (или «*сгенерить*», от англ. «*generate*») — сгенерировать, создать что-то новое, сформировать что-либо. Часто применяется по отношению к новым идеям и вариантам

Гестуры (от англ. «*gestures*») — определенные движения по экрану пальца или стилуса, которые позволяют заменить те или иные команды или их последовательности. Это существенно ускоряет и упрощает работу на мобильных устройствах

Гик (от англ. «*geek*») — индивид, хорошо разбирающийся в каком-либо направлении деятельности и являющийся фанатом своего дела. Сейчас под гиками довольно часто подразумевают айтишников/программистов

Гит — 1) система контроля и управления версиями Git, консольная утилита для отслеживания и ведения истории изменения файлов в проекте; 2) веб-сервис GitHub для хостинга IT-проектов и совместной работы над ними

Гитхаб (от англ. «*GitHub*») — крупный веб-сервис для хранения (хостинга) репозиториях IT-проектов и совместной работы над ними. GitHub является своеобразной соц. сетью для программистов, которая позволяет им ознакомиться с кодом друг друга, прокомментировать его и помочь в разработке

Гифка (или «*гифчик*», «*гиф*») — растровый графический файл в формате GIF, анимированное цифровое изображение, состоящее из небольшого количества кадров (фреймов), бесконечно сменяющих друг друга, создавая тем самым некий сюжет/небольшой мультфильм

Глаз — помимо обычного значения, в it-сфере так называют монитор компьютера-устройство, отображающее видео и графическую информацию, которую генерирует видеокарта

Глобальные переменные — переменные, объявленные вне блока. Они создаются при запуске программы и уничтожаются после её завершения. Их можно использовать в любом месте файла, после их объявления

Глюк — случайная редкая ошибка в программе, вызванная неправильно написанным кодом, либо работой каких-либо сторонних программ

Гмыл (или «джимейл», «жимейл») — имеется ввиду почтовый сервис Gmail от Google или непосредственно сам почтовый ящик на gmail.com

Грызун — компьютерная мышь, специальное устройство для управления курсором и передачи определенных команд ПК

Гуглить — искать информацию в поисковой строке браузера. Изначально использовалось применительно только к поисковой системе Google, но теперь применяется и к остальным поисковикам

Гуй (или «GUI», от англ. «*Graphical User Interface*») — графический интерфейс пользователя, состоящее из окон, разнообразных меню, кнопок и прочих виджетов

Гуру — в общем смысле употребляется как синоним слов: учитель, духовный наставник, уважаемый человек, профессионал, опытный мастер. В it-сфере гуру называют крутых программистов

Даблклик (от англ. «*double click*») — двойное нажатие

Даблтап (от англ. «*double tap*») — двойное короткое нажатие (тап) на выбранный элемент интерфейса сенсорного дисплея, сродни даблклику

Дамп (от англ. «*dump*») — файл, содержащий резервную копию системы/памяти компьютера/базы данных, актуальную на момент его создания. В разработке дампы применяют для создания и поддержания в актуальном состоянии системы бэкапа

Дата центр (или «ЦОД», от англ. «*data center*») — это специализированное здание для размещения и обслуживания серверного, сетевого оборудования

Даунлинк (от англ. «*downlink*») — нижестоящий линк, которому данный узел отдаёт почту

Даунлоад (от англ. «*download*») — процесс передачи (скачивания) файловых данных из одного устройства в другое

Даунлоадер (или «менеджер загрузок», от англ. «*downloader*») — программное обеспечение, предназначенное для загрузки/скачивания файлов

Движок (или «двигло») — прикладная часть программного кода (программа/часть программы/комплекс программ/библиотека), выделенная для реализации определенной задачи

Двухголовый — в it имеется ввиду компьютер с двумя мониторами, либо двухъядерный процессор

Дебажить (от англ. «*debug*», «*debugging*») — производить поиск ошибок/багов в программе с последующим их исправлением

Девайс (или «*девица*», «*дежице*», от англ. «*device*») — любое полезное техническое устройство/приспособление, конструктивно законченная техническая система, имеющая определённое функциональное назначение (ноутбук/смартфон/планшет/умные часы и т.д.).

Девелопер (или «*разработчик*», от англ. «*developer*») — специалист, который непосредственно занимается разработкой ПО и приложений

Девелопмент (от англ. «*development*») — разработка чего-либо: сайтов, программного обеспечения, приложений, игр и т.д.

Дед (или «*голый дед*», от англ. «*GoldEd*») — русифицированное произношение "GoldED" и "GoldED+": популярного редактора сообщений для Фидонет и совместимых сетей

Дедикейтед (или «*выделенный сервер*», от англ. «*dedicated*») — хостинг с предоставлением клиенту реально существующей машины (в отличии от виртуального хостинга)

Дедлайн (от англ. «*deadline*») — крайний итоговый срок, к которому должна быть выполнена та или иная задача/сдан проект/достигнута цель

Декремент (от англ. «*decrement*») — уменьшение значения переменной на заданное значение (обычно, на единицу)

Делфи (от англ. «*Delphi*») — императивный, структурированный, объектно-ориентированный, высокоуровневый язык программирования со строгой

статической типизацией переменных. В основном, используется для написания прикладного ПО

Демка (или «демо», от англ. «*demo*», «*demonstration*») — 1) демонстрационная версия чего-либо (приложения, подписки, ПО), зачастую, с ограниченным функционалом или с коротким пробным периодом пользования; 2) жанр компьютерного искусства, заключающийся в создании мультимедийной презентации. Демки создаются в целях демонстрации возможностей и знаний в области программирования, компьютерной графики

Деплой (или «задеплоить», от англ. «*deploy*») — развёртывание (перенос/помещение) программного обеспечения (исполняемого кода) на выбранный сервер или конкретное устройство, где оно будет работать

Десктоп (или «дэсктоп», от англ. «*desktop*») — 1) тип корпуса системного блока компьютера, настольный компьютер, предназначенный для постоянного размещения на столе; 2) рабочий стол - вся площадь экрана при работе в операционной системе

Деструктор (от англ. «*destructor*») — это специальный тип метода класса, который выполняется при удалении объекта класса. Деструкторы созданы для деинициализации объекта (очистки памяти) после инициализации класса с помощью конструкторов

Дефолтный (или «по дефолту», от англ. «*default*») — значения, которые присваиваются параметрам автоматически («по умолчанию») в тех случаях, когда юзер не задал им ни одно из допустимых значений

Джаббер (или «Жаббер», от англ. «*JABBER*») — открытый протокол для быстрого обмена сообщениями XMPP, а также собирательное название работающих с его использованием клиентских программ

Джава (или «жаба», «ява», от англ. «*java*») — язык программирования, который используется для написания приложений, работающих в под управлением веб-браузера, а также для мобильных устройств

Джаваскрипт (или «жабаскрипт», «яваскрипт», от англ. «*JavaScript*») — мультипарадигменный язык программирования, который поддерживает объектно-ориентированный, императивный и функциональный стили

Джампер (или «JP», от англ. «*jumper pins*») — 1) небольшой переключатель на материнской плате и других картах, на аппаратном уровне фиксирующий какой-либо параметр; 2) перемычка, которая дает возможность выставить режим работы устройства с помощью замыкания (размыкания) нескольких контактов

Джуниор (или «джун», «июнь», от англ. «*Junior Developer*») — общепринятое в IT название младшего разработчика (начальный уровень программиста), специалиста без опыта или с минимальным опытом работы

Диалап (или «Коммутируемый доступ», от англ. «*dial-up*») — коммутированное удаленное соединение, подключение к провайдеру, используя модем и телефонную сеть общего пользования

Дидос (или «дидосить», «задидось», «ДДоС», от англ. «*Distributed Denial of Service*») — массированная атака на сетевые ресурсы или каналы связи с помощью заражённых «третьих» компьютеров-зомби с целью сделать их недоступными для легитимных пользователей. DDoS-атаки заключаются в одновременной отправке ресурсу огромного количества запросов с одного или многих компьютеров, расположенных в сети Интернет

Динамическая библиотека (или «общая библиотека») — фактически исполняемый файл. Состоит из подпрограмм, которые подгружаются в вашу программу во время её выполнения (каждый раз в момент создания процесса). При компиляции программы, которая использует динамическую библиотеку, эта библиотека не становится частью вашего исполняемого файла — она так и остается отдельным модулем

Динамический массив (от англ. «*dynamic array*») — массив, который способен изменять свой размер во время выполнения программы и дает возможность более гибкой работы с данными (позволяет не составлять прогноз объемов данных, а регулировать размер в зависимости от требуемых объемов)

Директория (или «*дира*») — синоним слова «каталог», папка с какими-либо файлами на ПК

Директ (от англ. «*direct*») — 1) Яндекс.Директ - сервис для продвижения товаров и услуг с помощью контекстной рекламы в поисковой системе Яндекса и у его партнеров; 2) отправка данных напрямую, в обход роутинга; 3) мессенджер внутри приложения Instagram, позволяющий пользователем обмениваться сообщениями

Диск — 1) любой смонтированный в системе носитель информации, имеющий в названии «букву» ("Диск С", "Диск D"); 2) CD или DVD диск (оптический носитель информации, на котором процесс записи и считывания информации осуществляется с помощью лазера)

Дисконнект (или «*отконнектиться*», «*расконнектиться*», от англ. «*disconnect*») — временное отключение/разрыв/потеря связи или соединения

Дистр (или «*Дистрибутив*») — форма распространения программного обеспечения, установочный комплект файлов/ПО

Дистрибутив — форма распространения ПО, обычно дистрибутив содержит программу установщик с выбором режимов и параметров установки

Домен (или «*доменное имя*», «*доменный адрес*», от англ. «*domain*») — 1) уникальный онлайн адрес/имя сайта, место его размещения в Интернете. Например, science.involta.ru — это домен второго уровня, который состоит из доменного имени science.involta и домена первого уровня .ru; 2) часть фидонетовского адреса, которая содержит название глобальной сети (@fidonet.org)

ДоС (от англ. «*Denial of Service*») — отказ сервера в обслуживании, невозможность обработки информации из-за множества поступающих запросов

Драйвер (или «*драйверА*», «*дрАйверы*», «*дрова*», от англ. «*driver*») — компьютерное ПО, с помощью которого другое ПО/ОС взаимодействует с аппаратным обеспечением, подключаемого устройства (наушники, принтер, колонки, видеокарта и т.д.)

Драй (от англ. «*DRY* », «*don't repeat yourself*») — в программировании принцип разработки ПО, предлагающий избегать повторений различной информации в коде (особенно в системах со множеством слоёв абстрагирования)

Дропбокс (от англ. «*Dropbox*») — файловый хостинг. При установке ПО на компьютере создаётся синхронизируемая папка, которая дает возможность юзеру размещать свои файлы на удалённых серверах при помощи клиента или через веб-интерфейс браузера

Дроплист (или «*выпадашка*», «*дропдаун*», от англ. «*drop list*») — элемент графического интерфейса пользователя (выпадающий / раскрывающийся список), дающий возможность юзеру выбрать одно из нескольких существующих значений параметра

Дропнуть (от англ. «*drop*») — в IT подразумевается обычно удаление чего-либо (базу данных, приложение, таблицу и т.д.)

Дыра (или «*дырка*») — "уязвимое место", возможность получить незаконный доступ к чему-либо (ПО, админке сайта и т.д.), которая не была предусмотрена разработчиками

Ебизнес (или «*электронный бизнес*», от англ. «*e-Business*») — бизнес-модель, в которой бизнес-процессы, обмен информацией и коммерческие транзакции осуществляются с помощью информационных систем

Еггогология — изучение и использование скрытых, недокументированных возможностей микрокалькуляторов

Египетские скобки (или «*{ }*») — стиль оформления кода в С-подобных языках, когда открывающие/закрывающие скобки ставятся в конце текущего ряда, это позволяет писать код более компактно

Еррор (или «*Egor*», «*ЕГГОГ*», от англ. «*error*») — ошибка, образуется при выполнении недопустимых условий или операций

Ж

Железо — материально-техническая часть/комплектующие компьютеров/ноутбуков/смартфонов и т.д.

Железячник — человек, на постоянной основе интересующийся/следящий за появлением нового "железа" (т.е. комплектующих компьютерной техники), хорошо разбирающийся в нём

ЖЖ (или «*жижа*», «*жежешечка*») — живой журнал, онлайн-дневник, который располагается на блог-платформе Livejournal.com

Жипег — (жопег, жпег) – растровый графический формат файлов JPEG (JPG), использующийся для хранения фотографий и других граических изображений

Жмыл (или «*жмыло*», «*жмель*») — популярный бесплатный почтовый сервис Gmail от Google, предоставляющий доступ к электронным почтовым ящикам

Жужунчик — флоппи-привод, дисковод, который предназначен для считывания и записи информации с дискет 3.5 дюйма

3

Зааджастить (от англ. «*to adjust*») — немного поменять логику программы, внести легкие изменения, до настроить, привести в порядок, отрегулировать

Заасайнить таск (от англ. «*to assign*», «*task*») — значит «поручить задание». Обычно, используется в контексте распределения рабочих задач между специалистами в программе-менеджере

Забанить (или «забабить», «забананить», «*послать в баню*», от англ. «*ban*») — запретить доступ к выбранному ресурсу, лишить возможности пользователя отправлять сообщения на форуме или в чате

Забэкапить (от англ. «*back up*») — сделать резервную копию чего-либо для последующего восстановления данных

Зависание — нерегламентированное состояние, при котором одна или несколько программ или вся ОС полностью не реагируют на команды юзера

Заголовочные файлы (или «заголовки», от англ. «*header files*») — в программировании обозначает файл, механически «вставляемый» компилятором в исходный текст, в том месте, где располагается некоторая директива

Задрот — 1) прозвище человека, слишком много времени уделяющего виртуальному миру (компьютерные игры, программирование и т.д.); 2) ярый фанатик своего дела, который сильно заиклен на нем (не зависимо от специальности), зачастую не очень приспособлены к реальной жизни

Заzipовать — перевести готовый архив с какими-то файлами в формат .zip

Законнектиться (или «подконнектиться», «приконнектиться», от англ. «connect») — присоединиться к чему-либо, установить связь, наладить контакт

Залить — загрузить файлы на сервер/сайт или закачать информацию в базу данных/файлообменник

Залогиниться — войти в систему/программу в качестве зарегистрированного пользователя, с использованием определённого логина и пароля

Залочить (или «заблочить», от англ. «lock») — установить блокировку на персональное устройство (ПК, смартфон, планшет) для защиты от несанкционированного доступа сторонних лиц

Запилить — создать/сделать/выложить что-либо, добавить какую-то функциональность

Заплата (или «патч») — дополнение или обновление, призванное исправить существующие ошибки/баги/глюки в системе или ПО. Процесс применения патча (заплаты) к программе называется пропатчиванием

Запостить (или «постить», от англ. «post») — 1) создать и выложить пост в социальной сети/блоге; 2) в сети Фидонет - посылать сообщения в эху

Зарарить — перевести готовый архив с какими-то файлами в формат .rar

Зарегать — произвести регистрацию чего-либо: учетной записи, программы, никнейма, канала, блога

Зарелизить (от англ. «*to release*») — официально выпустить новую версию продукта, доступную для использования

Засейвить (от англ. «*save*») — сохранить некую информацию/версию

Засерить — сделать выбранный элемент разрабатываемого интерфейса неактивным (обычно обозначается серым цветом)

Зафакапить (от англ. «*fuck up*») — полностью провалить поставленную задачу, целиком испортить задание

Зафейлить (от англ. «*fail*») — небольшой прокол, например, не уложиться в заявленное время, выполняя задачу

Звуковуха (или «звучка», «звуковая карта», «музыкальная плата») — звуковая плата, позволяющая работать со звуками на ПК

Зловред — вредоносное ПО, обычно вирус или шпионская программа

Змея (или «питон», «пайтон», от англ. «*Python*») — универсальный высокоуровневый скриптовый язык программирования, имеющий минималистичный

синтаксис и направленный на повышение читаемости кода и увеличение производительности разработчика

Зомби — в it сфере так называют компьютеры, содержащие троянские программы

ЗЫ — то же, что латинское "PS" в кириллической раскладке. Означает постскриптум, т.е. дополнение к уже сказанному/написанному

И

Ибешник — специалист отдела информационной безопасности, занимающийся обеспечением конфиденциальности и сохранности данных компании и отдельных пользователей

Игнор (от англ. *«ignore»*) — 1) метка, которой один участник чата отмечает другого участника, при этом система игнорирует сообщения выбранного пользователя 2) простое игнорирование чьих-либо сообщений (не открывать/не читать/не отвечать

Идентификатор (от англ. *«identifier»*) — в языках программирования обозначает имя переменной/функции/класса или некоего другого объекта

Иконка (или *«значок»*, от англ. *«icon»*) — элемент графического интерфейса, маленькая картинка, которая обозначает приложение/файл/каталог/устройство и т. п.

ИК порт (или *«инфракрасный порт»*, от англ. *«IrDaA», «Infrared Data Association»*) — устройство, которое позволяет установить беспроводное соединение с любым устройством, тоже имеющим ИК-порт и находящимся в прямой видимости от аппарата

Икспи (или «икспя», «хря», «хрюша», от англ. «XP») — Windows XP, операционная система семейства Windows NT корпорации Microsoft

Иксы (от англ. «X») — так в разговорном языке называют стандарт X Window System, на котором, аналогично окошкам в ОС Windows, основана графическая оболочка в Linux-дистрибутивах

Имба (от англ. «*imbalanced*») — несбалансированный элемент, персонаж или предмет в компьютерной игре. Обычно термин применяется в онлайн-играх по отношению к более сильному на фоне остальных игроку/персонажу

Имплементация (от англ. «*implementation*») — в объектно-ориентированном программировании термин обозначает практическую реализацию методов

Имплементить (от англ. «*to implement*») — реализовывать, исполнить намеченное

Имхо (от англ. «*IMHO*», «*In My Humble Opinion*») — по моему скромному мнению. В русифицированной версии расшифровывается как: «Имею Мнение Хрен Оспоришь»

Индусский код — код, который написан слишком длинно и "кудряво". Такое название связано с особенностями оплаты работы программистов в Индии: им платят за каждую строчку кода. Хитрые и прозорливые специалисты пользуются этим и прописывают лишние бесполезные строки

Инкапсуляция (от англ. «*encapsulation*») — 1) упаковка данных и/или функций в единый компонент; 2) процесс скрытого хранения деталей реализации объекта от пользователей/программистов) и предоставление им для работы интерфейсов классов

Инкремент (от англ. «*increment*») — уменьшение значения переменной на заданное значение (обычно, на единицу)

Инсталлировать (от англ. «*install*») — устанавливать некую программу/систему на ПК

Интегрированная среда разработки (от англ. «*IDE*», «*Integrated Development Environment*») — это комплекс ПО, содержащего необходимые элементы для разработки, компиляции, линкинга и отладки кода

Интерактив — двухсторонняя связь с сервером

Интерпретатор (от англ. «*Interpretation*») — ПО, напрямую выполняющее написанный код, перед этим не проводя его компиляцию (т.е. не переводя его в машинный код)

Инtranет — сеть внутри организации, которая использует протокол TCP/IP; может быть подключена к Интернету или существовать автономно и полностью изолированно

Информационная Безопасность (или «*ИБ*», от англ. «*Information Security*», «*InfoSec*») — практика сохранения и защиты информации от несанкционированного доступа, использования, раскрытия, искажения и редактирования

ИП (или «*айпи*», «*айпишник*», от англ. «*ip*», «*Internet Protocol*») — 1) протокол, обеспечивающий доставку пакетов, снабженных IP адресом; 2) группа из четырёх десятичных чисел, являющаяся уникальным адресом ПК или сайта в Сети

ИП динамический — временный адрес, который выдается компьютеру при присоединении к провайдеру только на время текущей сессии

ИП статический — постоянный адрес, который закреплен провайдером за конкретным ПК/сайтом

Ирка — чат в системе IRC (Internet Relay Chat): протокол прикладного уровня, предназначенный для обмена сообщениями в режиме on-line. Обычно используется для группового общения, а также общения в личных сообщениях и обмена данными, в т.ч. файлами

Искалка (или «ищeyка») — компьютерная поисковая система, необходимая для удобного поиска необходимой информации (внутри устройства или в Сети)

Исходник — 1) файлы, с исходный кодом приложения, или сам исходный код; 2) первоначальный исходный материал (текст), на основе которого создается что-то новое

Итератор (от англ. «*iterator*») — интерфейс, предназначенный специально для перебора элементов контейнера (например, значений массива/символов в строке), обеспечивающий доступ к каждому из них во время перемещения (итеррирования) по элементам

Итерация (от англ. «*iteration*») — повторение определенного действия/шага/этапа

К

Казнет — совокупность информационных технологий и инфраструктуры, обеспечивающих доступ к сети интернет, а также хостинг электронных ресурсов на территории Казахстана с присвоенным доменом первого уровня .kz

Камень (или «проц», «кристалл», «ЦП») — центральный процессор, основная составная часть каждого компьютера, выполняет в системе роль своеобразной мини атс

Капсить (от англ. «*caps*») — писать сообщения капсом (заглавными буквами), часто воспринимается как грубость - кричать/повышать голос. Крайне не приветствуется на форумах и в чатах без особой нужды

Капс (от англ. «*caps*») — стиль регистра с заглавными буквами (верхний регистр). Термин пошел от названия кнопки «CapsLock», которая позволяет писать в верхнем регистре без нажатия клавиши «Shift»

Капча (от англ. «*CAPTCHA*») — картинка, предназначенная для проверки пользователя на предмет его реальности (не является ли он ботом). Капча используется с целью защиты от авто-регистраций и спам-ботов

Карбонка (от англ. «*carbon copies*») — неформальное название специальной области, куда копируются личные письма из эхоконференций

Касперыч (или «*каспер*», «*кашпировский*», «*кашперский*») — Антивирус Касперского (ПО, предоставляющее юзерам защиту от всевозможных компьютерных вирусов, троянов, шпионских программ, руткитов с помощью проактивной защиты, включающей компонент HIPS)

Кастомер (от англ. «*customer*») — покупатель, клиент или заказчик компании, который приобретает товары/услуги

Каталог (или «*директория*», «*справочник*», «*папка*») — объект в файловой системе, который упрощает хранение и упорядочивание файлов

Катюша — процессор AMD K6, разработанный компанией AMD в 1997 году

Качалка (от англ. «*download manager*») — менеджер загрузок, программа, которая обеспечивает возможность загрузки выбранных файлов из Интернета или локальной сети

КБПС (или «кэбэпээс», от англ. «*kbps - kilobitspersecond*») — обозначение скорости сетевого соединения или битрейта мультимедийного файла, равное килобиту в секунду

Квотинг (от англ. «*quoting*») — цитата, цитирование комментария/высказывания при интернет-общении. Иногда квотингом называют излишнее употребление цитат

Кейс (от англ. «*case*») — реальная ситуация/случай из практики, произошедшие с человеком. Сейчас обычно используется применительно к опыту и конкретным наработкам специалиста, подтвержденным цифрами и наглядными примерами

Киберсквоттинг (от англ. «*cybersquatting*») — приобретение или перехват на аукционе привлекательных/звучных доменных имен (регистрация) для их последующей выгодной перепродажи

Кибибайт (или «КиБ», от англ. «*KiB*») — единица, созданная в 1998 году для измерения количества информации. Равна 2¹⁰ (1024) байт

Кило (или «кил») — килобайт, единица измерения количества информации, равная 1024 байтам (иногда 1000 байтам)

Килобакс — единица счета денег, равная 1000 или 1024 долларам США. Принято использовать при расчете зарплат класса белых воротничков в Америки

Кирпич — неработающее мобильное устройство (например, смартфон). Есть связанное понятие - "окирпичивание": это ситуация, когда кто-то сломал/сделал неработоспособным устройство

Клава (или «рояль») — клавиатура: устройство с комплектом клавиш, предназначенное для ввода/вывода данных и управления гаджетом, к которому оно подключено

Кладж (или «клудж», от англ. «*kludge*») — управляющие строки, которые содержат техническую информацию о письме, скрытую по умолчанию при просмотре в редакторе

Клик (от англ. «*click*») — имеет несколько значений: 1) щелчок - характерный звук нажатия клавиши на клавиатуре механического типа; 2) одиночное разовое нажатие кнопки мыши; 3) событие, которое возникает при нажатии кнопки мыши; 4) переход на сайт при нажатии на выбранную ссылку

Клон (от англ. «*clone*») — 1) точная копия электронного устройства от популярного бренда, произведенная малоизвестным производителем; 2) копия сайта/платформы в Сети Интернет, созданная обычно для мошеннических действий

Кнопка (от англ. «*Knopf*») — 1) элемент интерфейса программы/сайта/приложения, созданный по аналогии с кнопками в технике (изображается в схожей стилистике и выполняет аналогичные функции); 2) любая клавиша на клавиатуре; 3) (кнопка) кнопка мыши

Ковёр (или «*палас*») — в компьютерной сфере так называют коврик для мыши

Коворкинг (от англ. «*coworking*») — современное арендованное помещение открытого типа, предназначенное для удобной и комфортной работы специалистов различных сфер деятельности, фрилансеров

Кодер (или «кодерок», от англ. «*coder*») — обычно так называют программистов, которые занимаются непосредственно написанием программного кода

Кодить (от англ. «*code*») — заниматься программированием, т.е. реализацией задуманного алгоритма в виде кода разрабатываемого продукта

Код-ревью (от англ. «*code review*») — аудит/проверка разработанного кода с целью нахождения и исправления ошибок, незамеченных при его написании

Код (или «программный код») — 1) последовательность определенных команд (слов/символов) на каком-либо языке программирования; 2) ПО (исходный HTML код) сайта

Колокейшн (от англ. «*co-location*») — услуга по размещению собственного физического сервера на чужой точке (специальная площадка в дата-центр)

Комбобокс (от англ. «*combo box*») — поле с комбинированным списком — элемент графического интерфейса юзера, сочетающий в себе выпадающий список и однострочное текстовое поле для ввода значения вручную

Коммит (от англ. «*git commit*») — запись индексированных изменений в хранилище (репозиторий), содержащая данные об изменениях, комментарий и имя автора

Коммитить (или «закоммитить», «сделать коммит», от англ. «*commit*») — проводить сохранение/фиксацию произведенных изменений кода в хранилище кода (репозиторий)

Коммуняка — коммуникатор (прародитель современного смартфона), представляющий собой гибрид телефона и карманного компьютера

Компилировать (от англ. «*compiling*») — осуществлять компиляцию, т.е. перевод написанного кода с языка программирования на машинный язык

Компилятор (от англ. «*compiling*») — программа, выполняющая компиляцию (перевод написанного кода с языка программирования на машинный язык)

Компиляция (от англ. «*compiling*») — конвертация (перевод) кода, который был написан на высокоуровневом языке программирования, в исполняемую программу, позволяющую машине понять его напрямую

Комплейн (от англ. «*complain*») — выражение недовольства/официальная жалоба координатору проекта

Комьюнити (от англ. «*community*») — 1) ограниченное сообщество/группа людей, которые являются пользователями одного и того же сетевого ресурса/сообщества/приложения; 2) группа разработчиков и других специалистов, работающих над одним проектом или несколькими продуктами одной компании

Коннект (от англ. «*connect*») — в широком смысле это установленная связь между объектами. Если рассматривать применительно к it, то коннект - это обеспечение связи между удаленными компьютерами

Константа (от англ. «*constant*») — это переменная, значение которой не поддается изменению

Контент (от англ. «*content*») — содержательное наполнение сайта/соц.сети/блога (текстовки, изображения, аудио и видео файлы), поддающееся простому редактированию через админ-панель

Конфа (от англ. «*conference*») — 1) сокращенное название конференции: общение между группой людей (реальное собрание или удаленное по средствам интернет - соединения); 2) конфигурационный файл ПО, позволяющий изменять его настройки

Конфиг — текстовый конфигурационный файл, который используется для хранения директивы настроек системы/команды загрузки драйверов

Копипаст (от англ. «*copy/paste*») — команды "скопировать" и "вставить". Иногда так иронично называют псевдо-творческую деятельность, сводящуюся лишь к копированию уже существующей информации (человек-копипастер)

Кора дуба — 64-разрядный микропроцессор Intel Core 2 Duo, основанный на микроархитектуре Core, созданный для клиентских систем

Корень — 1) корневая директория на диске: папка/каталог, являющаяся вышестоящей одновременно для всех существующих файлов и подпапок на устройстве; 2) root - аккаунт сисадмина в UNIX-подобных системах с полными правами

Корневой доступ (или «*рутинг*», от англ. «*root access*») — полноценный доступ ко всем данным и управлению компьютером/машиной UNIX

Корэл (или «*корел*», «*корелдров*», «*король дров*», «*корявые дрова*») — графический редактор CorelDraw для работы с векторными изображениями

Костыль — наскоро реализованное решение проблемы в готовом коде. Является временной мерой, поддерживающей работоспособность программы, пока программисты трудятся над качественным глобальным решением

Котёнок — в Фидонете: неформальное название мейлера KittenMail

Кракер (или «крэкер», «крякер») — опытный программист, который пишет кряки для взлома программной системы защиты (иногда их ошибочно путают с хакерами)

Кракозябры (или «крякозябры») — набор случайных/непонятных символов, которые не поддаются расшифровки (РцСЪРёРІРµС,! РъРµРSCЦ). Обычно возникают на сайте при неправильной кодировке

Красная Шапочка — операционная система Linux Red Hat: дистрибутив Linux, который выпускался в период с 1995 по 2003 год включительно

Красный глаз (от англ. «*IrDA — Infrared Data Association*») — инфракрасный порт, передатчик данных, работающий в инфракрасном диапазоне

Кресты (или «си-плюс-плюс», «плюс», «ссы») — язык программирования C++, широко используемый для разработки ПО, ОС, серверов, игр

Кроссплатформенный — ПО/сайт, который способен работать на нескольких аппаратных платформах и ОС

Крыса — манипулятор типа «мышь» советского производства, отличающаяся от современных огромными размерами (примерно, с утюг)

Крысодром — коврик для манипулятора "мышь/крыса"

Крэш-полл (или «крэшпол», «крешпул», от англ. «*crash poll*») — 1) непрерывная частая прозвонка на ноду, игнорирующая флаг времени работы ноды; 2) телефонное хулиганство

Кряк (или «крэк», «кряка», «крякалка», ««таблэтка»», «лекарство», от англ. «crack») — специальная программа или дополнение для взлома платного ПО, делающее возможным его бесплатное использование

Крякнуть (или «крэкнуть», от англ. «crack») — взломать платное ПО с целью его дальнейшего бесплатного использования

Ксерить — снимать копию бумажных документов с помощью ксерокса (копировального аппарата)

Ксерокс (от англ. «Xerox») — копировальный аппарат для создания ч/б или цветных копий бумажной документации. Является именем нарицательным для всех копировальных машин, хотя раньше обозначало лишь аппарат фирмы Хегох

Ку — приветствие в чате/мессенджере, побуждающее начать разговор. Произошло от приветствия в фильме Кин-Дза-Дза

Кубизм — философия создания интернет-ресурсов, в соответствии с которой пользователь является и создателем, и потребителем контента

Куки (или «кука», «кукисы», «печенька», от англ. «cookies») — небольшой файл текстового формата, который сайт посылает на диск пользователя для его идентификации и сохранения настроек

Кулер (от англ. «cooler») — система охлаждения, состоящая из вентилятора + радиатора, предназначенная для защиты от перегрева процессора, видеокарты, блока питания или прочих устройств

Кулхацкер (или «хацкер», от англ. «cool hacker») — человек, который считает себя куртым программистом/хакером, хотя, на самом деле, таким не является

Кэмэдэшник (от англ. «*cmd*») — пакетный файл семейства ОС Windows NT, имеющий расширение .cmd

Кэмэдэ (или «командная строка», от англ. «*cmd*») — разновидность текстового интерфейса. Одна из возможностей ОС, позволяющая вводить команды MS-DOS и других компьютерные команды

Л

Лag (или «лаги», «лагать», от англ. «*lag*») — торможение или медленная работа какой-либо системы, к примеру, программы или компьютерной игры. Возникает по причине недостаточных характеристик устройства, либо из-за низкой скорости интернета (если речь о передаче данных по сети)

Лайфхак (от англ. «*lifehack*») — «хитрости жизни», «народная мудрость», т.е. полезный совет, который помогает решить какую-то проблему/задачу с экономией времени/усилий

Ламер (или «ламо», от англ. «*lamer*») — 1) неопытный пользователь, человек, не разбирающийся в чём-либо, но при этом думающий, что все знает, «воинствующий» чайник; 2) среди пиратов, кракеров и фрикеров: слово синоним “лузера”, “пиявка”- тот, кто скачивает много файлов, ничего не давая взамен

Лапша — множество проводов, кабелей - обычно телефонных

Левел (от англ. «*level*») — в геймерской среде означает уровень, который достиг игрок, либо характеристику его успешности. В широком употреблении может означать степень успешности/навыков/способностей

Легаси-код (от англ. «*legacy code*») — изживший себя код, который был написан кем-то очень давно и с которым программистам теперь приходится работать

Лейбл (или «*лейба*», от англ. «*label*») — отличительный знак/наклейка на любом товаре/it-продукте, на которой указаны марка производителя, название, дата производства и т.д.

Лечить — 1) проверять и спасать компьютер от вирусных программ; 2) фиксировать (исправлять) баги, обычно самым наипростейшим способом, по принципу временного латания дыр; 3) применять лекарство (кряк) к платной программе

Либ (от англ. «*Library*») — в программировании имеется в виду библиотека кода или DLL в Windows

Ликбез — расшифровывается как "ликвидация безграмотности", т.е. обучение неким азам, фундаментальным основам

Линкануть (от англ. «*link*») — отправить кому-то необходимую ссылку на какой-либо ресурс

Линкинг (от англ. «*linking*») — процесс связывания всех объектных файлов, которые генерирует компилятор, в единую программу с возможностью последующего запуска/выполнения с помощью линкера/компоновщика

Линк (или «ссылка», «связь», «гиперссылка», от англ. «*link*») — 1) гипертекстовая ссылка на какой-либо сайт/ресурс/документ/урл (URL); 2) единица измерения, ранее бывшая в употреблении в Америке, равная 20,11 см

Линтер — собирательное название программ, анализирующих написанный код и предупреждающих программиста об обнаруженных ошибках

Линуксоид (от англ. «*linux*») — человек/юзер, пользующийся ОС Linux (Линукс)

Линукс (от англ. «*Linux*») — бесплатная, полностью готовая ОС на основе ядра Linux. Исходные коды Linux доступны для изменений и просмотров любым юзером

Лиса (или «*лисичка*») — свободный браузер Mozilla Firefox с открытым исходным кодом, основанный в 2003 году

Лист (от англ. «*List*») — изменяемый список, структура данных для хранения объектов различных типов, построенная на двусвязных списках

Литерал — константа, фиксированное значение, записанное непосредственно в исходном коде программы, которые, в последствии, нельзя изменить

Лицуха — (от лат. *licentia* - «право») - лицензия/разрешение на выполнение некоторых действий, подтвержденное определенным документом. В мире it обычно имеется ввиду лицензия на ПО, дающая право на его использование

Личер (от англ. «*leech*») — пользователь файлообменной сети, который пользуется ресурсами других и лишь скачивает файлы, ничего не загружая взамен

Личка (или «*ЛС*», «*л/с*», «*приватный чат*») — личные сообщения: форма общения в Интернет-пространстве между двумя людьми, суть которой заключается в приватности диалога

Логиниться (или «*залогиниться*», от англ. «*login*») — процесс входа в систему (авторизация в ПО, на сайте) под ранее зарегистрированной учетной записью путём ввода логина и пароля

Логин (или «ушка», от англ. «*login*») — имя учётной записи пользователя на ресурсе/ в ПО, используемое для авторизации (входа в систему)

Лого (от англ. «*logo*») — логотип: уникальный графический элемент (эмблема), используемый компаниями/брендами для идентификации себя на рынке

Логофф (от англ. «*logoff*») — выход из системы (действие, противоположное авторизации), переход в режим незарегистрированного пользователя ПО/сайта

Лог-файл (или «лог», от англ. «*log file*») — текстовый файл (файл или таблица в базе данных) для внесения в последовательном порядке всех совершенных действия в ПО/сервере, к примеру: шаги юзеров, время произошедших ошибок и сбоев и тд.

Локализовать (от англ. «*localization*») — перевести ПО/ресурс на местный язык пользователей с помощью ANSI (локальной кодовой страницы)

Локализовать багу — процесс "расследования" произошедшего бага (ошибки): поиск ее в коде, выяснение причины произошедшего, изучение последствий

Локаль (или «лан», «лана», «ланка», «лань», от англ. «*locale*») — 1) локальная кодовая страница (ANSI) с региональными настройками, некий стандарт, определяющий некоторые параметры: язык, часовой пояс и т.д.

Локейшн (от англ. «*location*») — месторасположение (в it обычно применяется к геолокации юзера, либо месту хранения файла)

Лэптоп (от англ. «*laptop*») — собирательное название портативных ПК: ноутбуков, нетбуков, смартбуков, планшетов и т.д.

М

Маздай (или «*мастдай*», от англ. «*must die*») — оперативная система Windows (от популярного выражения «Windows 95 must die»)

Мазила (или «*мазилла*», от англ. «*Mozilla*») — свободный браузер Mozilla Firefox на движке Quantum, разработанный Mozilla Corporation

Майнинг (от англ. «*mining*») — сейчас ассоциируется, в основном, с добычей криптовалюты с помощью мощных компьютеров, выполняющих сложные математические операции

Макрос (или «*макрокоманда*», «*макроопределение*», от англ. «*makros*») — 1) программный алгоритм действий, написанный пользователем (обычно применяются для выполнения рутинных действий); 2) символьное имя в шаблонах, заменяемое при обработке препроцессором на последовательность символов

Малварь (от англ. «*malicious software*») — вредоносное программное обеспечение, созданное с целью нанести урон пользователю или компьютеру с его содержимым

Манагер (от англ. «*manager*») — 1) менеджер, руководитель компании/отделения/проекта; 2) иногда, манагером пренебрежительно называют бездарного руководителя, которые не умеет принимать решения и нести ответственность

Мануал (от англ. «*manual*») — краткое руководство пользователя, инструкция по использованию чего-то: ПО, оборудования, сервиса и т.д.

Массив (от англ. «*array*») — это совокупный тип данных, позволяющий посредством использования единого идентификатора занять доступ ко всем переменным одного и того же типа данных

Мастер (или «*хозяин*») — компьютер, который управляет трояном на "зомби" (на зараженном ПК), некоторые мастера способны удаленно управлять в ботнетах огромным количеством "зомби", организуя атаки ДДоС

Мейл (или «*майл*», от англ. «*E-mail*») — 1) электронное письмо/сообщение; 2) иногда "мейлом" называют конкретную почтовую службу Mail.Ru

Мейнстрим (от англ. «*mainstream*») — направление/течение, которое в определенное время является популярным и преобладает в какой-либо сфере общественной жизни: научной, культурной, технической и т.д.

Мелкомягкие (или «*мелкософт*», «*микромягкие*», от англ. «*microsoft*») — компания Microsoft и все продукты, которые она выпускает

Ментор (от англ. «*mentor*») — наставник/учитель, опытный руководитель, который является носителем ценных знаний и умений

Меншить (от англ. «*mention*») — упоминание имени другого пользователя в чатах/группах/соц. сетях с целью привлечь его внимание к диалогу или же предоставить прямую ссылку на него для удобства поиска другими участниками беседы

Меню (от англ. «*menu*») — определенный набор/список команд в приложении/ПО/на сайте, с помощью которых можно выполнять необходимые операции

Мессага (или «мессачь», «мессадж», от англ. «*message*») — сообщение/письмо в интернет-пространстве (на эл. почте, в чате, ICQ и т.д.)

Метр (или «мег», «МБ») — вариант названия единицы измерения информации, равной 1 мегабайту

Мёржить (от англ. «*Merge*») — производить объединение/слияние нескольких веток кода или данных таблиц

Мидл (от англ. «*Middle Developer*») — средний уровень навыков/знаний программиста в общепринятой системе измерения (джуниор/мидл/сеньор)

Мировая паутина (от англ. «*World Wide Web*», «*WWW*») — объединенная система всех ресурсов сети Интернет, которые используют протокол HTTP («протокол передачи гипертекста»)

Митап (от англ. «*meetup*») — сходка/встреча специалистов из одной или близких сфер работы для взаимного обмена накопленным опытом, а иногда просто для неформального общения

Митинг (от англ. «*meeting*») — в it-сфере термин употребляется применительно к собраниям/встречам, на которых обсуждаются итоги в проведенной работы, выявляются сложности и недоработки, ставятся новые цели и задачи

Модемный пул (от англ. «*modem pool*») — совокупность всех модемов интернет-провайдера, которые конструктивно и логически объединены между собой и служат для обеспечения абонентов доступом к сети Интернет

Модем (от англ. «*modem*») — устройство, которое осуществляет модуляцию (изменение характеристик в соответствии с изменениями входного информационного сигнала) и демодуляцию (обратный процесс при приёме данных из канала связи)

Модератор (или «*модер*», от англ. «*moderator*») — пользователь ресурса, который имеет более узкие права, чем администратор. В его функции входит следить за фактами нарушений правил (в конференции, на форуме) и пресекать их с помощью предупреждений, бана и т.д.

Модераториал (от англ. «*moderator*») — в фидонете так называется «санкция» от модератора. Обычно это: предупреждение [*], строгое предупреждение [+], выговор с занесением [!] и ридонли (запрет писать сообщения) [r/o]

Моник (или «*моня*», от англ. «*monitor*») — монитор, устройство вывода визуальной информации с компьютера

Мониторить (от англ. «*monitor*») — просматривать и собирать необходимую информацию в открытых источниках, наблюдение/отслеживание чего-либо

Муар — (от фр. *moire*) — некий "рисунок"/узор, который возникает при наложении двух периодических сетчатых рисунков (часто наблюдается при сканировании, растривании изображений)

Мулька — 1) полезная фишка, какая-то "изюминка" в ПО/приложении, скрытая доп. функция; 2) этикетка, ярлычок, фирменный лого (обычно на одежде)

Мультикаст (от англ. «*multicast*») — передача информации сразу всей группе нуждающихся в ней получателей

Мылить (или «намыливать», от англ. «*e-mail*») — имеется ввиду процесс отправки сообщений по электронной почте

Мыло (или «емейл», «мейл», «имейл», от англ. «*e-mail*») — индивидуальный адрес электронной почты пользователя

Мыльница (от англ. «*e-mail*») — почтовая программа по обмену электронными письмами, т.е. почтовый ящик

Мыша (или «мышка», «мышь») — манипулятор/устройство для координации работы курсора и передачи необходимых команд ПК

Мышкодром — коврик для мыши, поверхность для удобной работы с манипулятором типа "мышь"

Мэйлер (или «мейлер», «мылер», от англ. «*mailer*») — программа, обеспечивающая отправку и прием почты

Н

Навбар (или «*navbar*») — блок с навигацией на сайте или экранная навигационная панель в интерфейсе программы

Накатить — внести изменения, развернуть, опубликовать новую рабочую версию приложения. Противоположное термину «откатить»

Накрутка — целенаправленные действия с целью увеличения каких-либо показателей (например, лайков, репостов или подписчиков)

Наладонник (или «карманник», «КПК») — карманный персональный компьютер, прародитель современных коммуникаторов и смартфонов

Нативный (от англ. «*native*») — часто используют в словосочетании "нативный код", что обозначает исходный код, написанный разработчиками, который не модифицировался позже

Нетбиос (от англ. «*NetBIOS*») — протокол Microsoft Windows для работы и коммуникации ПК в сетях локального типа

Нетворкинг (от англ. «*networking*») — среда/круг профессионалов определённого направления, в котором, посредством общения, можно решить определенные задачи и проблемы, а так же завести полезные знакомства

Нетмейл (или «нетмайл», от англ. «*NetMail*») — в фидонете аналог электронной почты для обмена личными письмами (в противовес эхомэйлу)

Нетшкаф (или «шкаф») — браузер Netscape Navigator, выпускавшийся фирмой Netscape с 1994 по 2007 год

Не эхотажно — в фидонете означает что "нечто" не относится к эхотагу, т.е. к теме конференции

Ник (или «никнейм», от англ. «*nickname*») — псевдоним/прозвище пользователя в сети (на сайте, в соц.сети, на форуме)

Нода (или «нод», от англ. «*node*») — узел сети фидо: любой ПК, подсоединенный к блокчейн-сети

Нодедифф (или «ноуддифф», «ноддиф», «диф», от англ. «*nodediff*») — файл изменений и дополнений структуры узлов Фидо (список новых и покинувших)

Нодлист (или «ноделист», «ноудлист», от англ. «*nodelist*») — список узлов сети Фидонет, который еженедельно обновляется

НОК (от англ. «*NOC*», «*Network Operations Center*») — то же, что дата-центр (место для удаленного хранения и обработки данных серверов, находящихся в нем на хостинге)

Ноулайфер (от англ. «*nolifer*») — человек, который практически все свое свободное время проводит с гаджетом в виртуальном мире (Интернете/соц.сетях/играх), в связи с чем не имеет личной жизни, увлечений и других дел в мире настоящем

Ноут (или «нотер», «нотик», «нутыбьяка», от англ. «*notebook*») — сокращенно от ноутбук (переносной портативный компьютер)

Нуб (или «нубчик», «нубас», «нубарь», «нубак», от англ. «*newbie*») — неопытный новичок, человек, имеющий проблемы с пониманием или применением чего-то

О

Область видимости (от англ. «*scope*») — концепция, которая определяет, где можно использовать переменную, т.е. ее доступность в коде

Обои (от англ. «*wallpaper*») — фоновый рисунок на рабочем столе компьютера, телефона или планшета

Обработка исключений — алгоритм обработки ошибок, которые возникают в функции и с которыми она самостоятельно не может справиться (функция выбрасывает исключение, заставляя центральный процессор обратиться к ближайшему блоку кода, обрабатывающему исключения этого типа)

Оверквотинг (от англ. «*overquoting*») — избыток цитат в написанном тексте или цитирование технической информации, крайне не приветствуется в сети. Также бессмысленное цитирование сообщения, расположенного непосредственно перед ответом, или же многократное вложенное цитирование

Оверклокинг (от англ. «*overkloking*») — увеличение производительности компьютера, разгон комплектующих: видеокарта, процессор, память

Овертайм (от англ. «*overtime*») — время, которое специалист перерабатывает после окончания установленного рабочего дня, т.е. сверхурочные часы

Окирпичить — испортить какой-либо гаджет в процессе неудачной перепрошивки, превратить в «кирпич» (неработающий бесполезный прибор)

Окна (или «*окошки*», «*форточки*») — так иногда называют операционную систему Microsoft Windows из-за логотипа в виде окна

Околоайтишник — специалист, не являющийся айтишником/программистом, но работающий вместе с ними в области ИТ (бухгалтер, юрист, экономист, кадровик и т.д.)

Оля (от англ. «*OLE*») — технология ObjectLinkingandEmbedding, дающая возможность вносить изменения в данные, которые были созданы в иной программе, не покидая основной редактор

Онлайн (от англ. «*on-line*») — 1) пребывание пользователя в активном режиме («в сети»); 2) противоположный понятию "оффлайн" вид общения, т.е. «в реальном времени»

ООП (или «*Объектно-Ориентированное Программирование*») — методология/подход в программировании, в рамках которого программы представляются в виде совокупности объектов, являющихся экземплярами определенных классов, а те, в свою очередь, образуют иерархию наследования

Опенсорс (или «*открытый код*», от англ. «*open source software*») — ПО/софт (обычно, некоммерческие) с исходным кодом открытого типа, который может использовать/дополнять/редактировать любой желающий

Опенспейс (от англ. «*open space*») — рабочее пространство открытого типа без стен и перегородок, в котором специалисты работают все вместе

Операнды — 1) аргумент операции, данные/объекты, с которыми работает выражение и которые обрабатываются командой; 2) иногда операндом называют место/позицию в тексте, где должен находиться аргумент операции

Оперативка (или «*мозги*», «*ОЗУ*», «*RAM*») — оперативная энергозависимая память ПК, отличающаяся от ПЗУ высокой скоростью чтения/записи

Оптика (от англ. «*optical fiber*») — сетевой оптоволоконный кабель/провод, созданный из стекла и пластика, посредством которого происходит передача луча с помощью его отражения

Оракл (или «*оракул*», «*оракле*», от англ. «*oracle*») — база данных Oracle Database или Oracle RDBMS (СУБД): объектно-реляционная многомодельная система управления базами данных, обычно используемая для выполнения онлайн-обработки транзакций

Ориджин (от англ. «*origin*») — крайняя строка письма в эхопочте, которая содержит адрес отправителя. Часто там указывается наименование станции или какой-либо короткий занимательный текст или цитата

Ослик (или «*IE*», «*иа*») — браузер Internet Explorer, который интегрирован в ОС Windows (постепенно вытесняется веб-проводником Microsoft Edge)

ОС (или «*ось*», «*операционка*», от англ. «*Operating System*») — операционная система, комплекс связанных между собой ПО, позволяющий управлять аппаратной частью и ресурсами ПК/ноутбуков/смартфонов и т.д.

Откатить (от англ. «*rollback*») — убрать внесенные ранее изменения, вновь вернуть предыдущую версию программы/приложения

Откат (от англ. «*rollback*») — процесс возвращение к исходной версии ПО/приложения/сервиса при обнаружении ошибок и недостатков в новой

Отконнектиться (или «*расконнектиться*», от англ. «*disconnect*») — отсоединиться/отделиться от чего-либо (от проекта, от компьютера, от сети и т.д.)

Отладчик (или «*дебаггер*», от англ. «*debugger*») — ПО, посредством которого автоматизируется процесс поиска ошибок кода (отладки)

Отлаживать (от англ. «*debug*») — заниматься отладкой, т.е. поиском ошибок в написанном коде ПО

Отлогиниться (или «логофф», от англ. «*logoff*») — выйти из режима зарегистрированного пользователя системы/учетной записи в режим гостя

Отревьюить (от англ. «*review*») — просмотреть на предмет ошибок, прокомментировать, дать рецензию и рекомендации

Офлайн (или «оффлайн», от англ. «*offline*») — 1) нахождение пользователя «не в сети», или же общение «по факту прочтения» (e-mail, форумы, рассылки); 2) встреча участников мероприятия (форума, конференции и т.д.) вживую, а не в удаленном режиме

Офсайт (от англ. «*official website*») — официальный сайт компании/проекта, содержащий актуальную информацию

Офтопик (или «офтоп», «офф», от англ. «*off topic*») — сообщение, отличающееся по своей тематике от главной темы конференции/форума/разговора

Оффер (или «офер», «джоб оффер», от англ. «*offer*») — 1) в широком смысле - любое предложение; 2) предложение о работе/вакансия с указанием должности, обязанностей и зарплаты

Очепятка — опечатка, ошибка в написанном слове

П

Пага (или «хомяк», от англ. «*home page*») — домашняя страница, WEB-страничка пользователя, его персональный сайт

Падаван — ироничное шутовское название стажёра или джуниора в IT-сфере

Палка — 1) слеш - косая черта, наклоненная вправо; 2) модуль оперативной памяти

Папка (от англ. «*folder*») — экранный объект в графических интерфейсах ОС и программ, некий контейнер, дающий доступ к каталогу файловой системы. Если внутри папки имеются другие папки, то их называют вложенными

Паркинг (от англ. «*parking*») — услуга провайдера по хранению неактивных, но зарегистрированных доменных имен

Парковаться (от англ. «*parking*») — хранить на сервере/у провайдера зарегистрированное, но не активное доменное имя (без сайта)

Парсер (от англ. «*parser*») — 1) участок кода, который ответственен за разбор; 2) круг подпрограмм, которые могут сканировать сайт, собирать и обрабатывать информацию, при этом выдавая себя за обычного посетителя; 3) объектно-ориентированный скриптовый язык программирования, предназначенный для создания HTML-страниц на веб-сервере с поддержкой CGI

Парсить (от англ. «*parsing*») — сбор и анализ информации из открытых источников, разбор чего либо

Паскаль (от англ. «*pascal*») — один из самых известных языков программирования Pascal, представляющий собой чисто процедурный язык, который служит основой для ряда других языков

Паттерн (от англ. «*pattern*») — 1) наиболее эффективный способ решения характерных задач проектирования, в т.ч. проектирования ПО; 2) в графическом дизайне: бесшовный узор с неоднократно повторяющимися элементами

Патч (или «заплата», «пач», от англ. «*patch*») — дополнение или обновление it-продукта (ПО/приложения), исправляющее обнаруженные ошибки/баги/глюки (процесс применения патча - пропатчивание, пропатчить)

Патч-корд (или «коммутационный шнур», «коммутационный кабель», от англ. «*Patch Cord*») — кабель для сопряжения различных устройств друг с другом и подключения активного сетевого оборудования к сети Интернет

Паутина (или «всемирная паутина», «ППП», «web») — мировая сеть/сложная структура ,связанных между собой посредством гиперссылок , HTML-документов

Пень — центральный процессор торговой марки Pentium, выпускаемый компанией Intel

Перегрузка функций — это возможность определять несколько одноименных функций с разными параметрами

Переполнение (от англ. «*overflow*») — ситуация, когда вся память занята, т.е. запрашиваемый объем отсутствует в наличии

Периферия (от англ. «*peripherals*») — все внешние устройства ввода и вывода (железо), которые можно подключить к ПК

Перл (или «перловка», от англ. «*perl*») — язык программирования Perl, использующийся для разработки скриптов в UNIX-системах

Песочница (от англ. «*sandbox*») — 1) специальная область/место/среда, где программа может безопасно выполняться; 2) на сайте одноименный раздел выделяет категорию для записей новичков (некий фильтр)

Петля (или «лун») — фрагмент аудио или видео записи, который замыкается в кольцо (петлю) для циклического воспроизведения

Пет-проект (или «*pet-проект*», от англ. «*pet-project*») — проект (чаще всего личный), который создается и развивается исключительно для получения опыта или как хобби (изредка перерастает в полноценный проект или даже компанию)

Пик Балмера — шуточная теория, выдвинутая Стивом Балмером. Она утверждает, что при наличии алкоголя в крови в промежутке от 0,129 до 0,138% (около 2 банок пива) программист обретает суперспособности к написанию кода

Пилить (жечь) болванку — производить запись каких-либо файлов на диск (CD-R, CD-RW, DVD-R, DVD-RW)

Пилот (от англ. «*pilot*») — 1) тестовая (пилотная) версия продукта, либо отдел фирмы, выбранный для опробования/обкатывания этого продукта; 2) сетевой фильтр для сохранения техники от поломок, связанных со скачками напряжения

Пинг (от англ. «*ping*») — программа для проверки связи в сети, ее целостности и качества; 2) характеристика скорости сетевого соединения, т.е. время прохождения пакета данных до адресата и обратно (измеряется в миллисекундах)

Пинговать (от англ. «*ping*») — проводить проверку ресурса на доступность с использованием утилиты «Ping»

Пинч (от англ. «*pinch*») — «щипающее» движение пальцами на тачскрине, которое позволяет уменьшить размер/масштаб изображения/страницы

Пират (от англ. «*pirate*») — человек, занимающийся воровством и незаконной продажей запатентованного авторского контента (фильмы, музыка, книги и т.д.)

Пиратка (от англ. «*pirate*») — нелегальные программы/утилиты/ОС, скаченные с "пиратских" ресурсов

Писиспикер (или «*писиськер*», от англ. «*PC speaker*») — динамик, который встроен непосредственно в компьютер (обычно издает лишь писк для диагностики, но можно вывести и звук со звуковой карты)

Писюк (от англ. «*PC*», «*personal computer*») — персональный компьютер

Питон (или «*пайтон*», «*путон*», от англ. «*Python*») — популярный высокоуровневый язык программирования общего назначения, отличающийся хорошей читабельностью кода и чистым выразительным синтаксисом

Планка (или «*плашка*») — отдельный модуль оперативной памяти, содержащий микросхемы запоминающего устройства

Плюсомёт — в Фидонете метафоричное название оружия модератора, которым он раздаёт плюсы [+], т.е. строгие предупреждения за нарушения правил эти

Плюшки — некие бонусы/привилегии, что-то полезное и нужное (часто относятся к условиям работы или функциям приложения)

ПМК — советский программируемый микрокалькулятор типа «Электроника БЗ-34» и «МК-54/-56/-61/-52»

ПО (или «*ПэО*», от англ. «*software*») — программное обеспечение: одна или несколько программ (комплекс), которые используются для нормального функционирования компьютера

Побитовые операции (от англ. «*bitwise operations*») — операции над отдельными битами (цепочками битов) в границах одной переменной, в т.ч. битовые сдвиги и применение побитовых операторов

Повесить — 1) выполнить какое-либо действие, которое приведет к зависанию компьютера/сервера/программы и т.д.; 2) свернуть документ или окно в панель задач

Подвал (или «*футер*») — в веб-дизайне так называют нижнюю часть страницы/сайта, содержащую служебную информацию

Подкаст (от англ. «*podcast*») — цикл уроков видео или аудио формата, рассказы/лекции по определённой тематике, чаще всего образовательного характера

Подставка под кофе — компакт-диск или дисковод (выезжающая панель CD-ROM)

Поженить — сделать так, чтобы что-то одно соответствовало чему-то другому

Пойнт (или «*пойнт*», «*точка*», от англ. «*point*») — 1) член сети фидо, который не держит станцию, а пользуется адресом своего узла-босса; 2) низовой пользователь Фидонета, который не имеет даунлинков

Пойнтлист (или «*пойнтлист*», от англ. «*pointlist*») — список пойнтов некоторого узла/сети/региона

Пойнтовка (от англ. «*point*») — вечеринка/тусовка/сходка фидошников

Полететь (или «слететь») — удалиться, перестать корректно работать/функционировать (относится к программам, драйверам, сайтам и т.д.)

Полиси (от англ. «*policy*») — устав сети Фидонет, утвержденный голосованием ее координаторов

Полл (от англ. «*poll*») — команда/файл, появление которых активирует прозвонку на ноду

Полуось — операционная система OS/2 фирмы IBM, которая до 1992 года разрабатывалась с участием Microsoft

Попап (от англ. «*pop-up*») — всплывающее окно на сайте/в приложении, обычно рекламного характера

Поплыла вёрстка — ситуация, когда страницы браузере отображаются некорректно (например, со сдвигом важных элементов интерфейса)

Пост (от англ. «*post*») — опубликованная запись/публикация/статья в интернет-пространстве (соц.сети, форуме, блоге)

Постинг (от англ. «*post*») — процесс создания и публикации постов в интернет-пространстве

Постить (от англ. «*post*») — 1) делать и публиковать посты в соцсетях, в блоге, на форуме; 2) в Фидонете означает процесс отправки сообщения в эху

Пофиксить (или «*фиксить*», от англ. «*fix*») — исправить/наладить работу, внести необходимые правки

Поюзанный (или «*юзанный*», от англ. «*use*») — нечто, использовавшееся ранее, бывшее в употреблении (б/у)

Поюзать (или «*юзнуть*», от англ. «*use*») — попробовать в использовании что-то (например, новый гаджет), протестировать неизвестный ранее функционал

Превьюшка (или «*превью*», от англ. «*Preview*») — компактные/уменьшенные в несколько раз изображения (миниатюры) для более удобного предварительного просмотра

Препроцессор (от англ. «*preprocessor*») — модуль компилятора, который целиком обрабатывает каждый предназначенный для компиляции файл и формирует текст, попадающий затем на вход компилятора

Приват (от англ. «*private*») — личная/приватная переписка двух участников чата/форума/социальной сети, недоступная для просмотра остальным пользователям

Прикрепление (или «*вложение*») — файлы, прикрепленные к электронному письму (документы, видео и аудио записи, изображения и т.д.)

Провайдер (от англ. «*ISP*», «*Internet Service Provider*») — компания, предоставляющая юзерам доступ к сети Интернет и дополнительные связанные с этим услуги

Провалиться (от англ. «*drill down*») — 1) раскрыть выпадающее меню приложения/сайта для просмотра детализированных данных; 2) перейти по клику из общей формы к необходимому файлу/документу

Прога (от англ. *«program»*) — программа/программное обеспечение/утилита

Прогать (или *«прожить»*, от англ. *«programming»*) — заниматься программированием, писать код программы/приложения

Программа (от англ. *«program»*) — комбинация/набор/перечень данных инструкций, которые позволяют компьютеру корректно работать

Программер (или *«прог», «прогер»*, от англ. *«programmer»*) — программист, человек, занимающийся программированием/разработкой ПО

Прод (или *«продакшн», «продуктив»*, от англ. *«production environment»*) — компьютер/сервер, где запускается готовое работоспособное приложение

Продакшн (или *«продакшен», «продакшн-код»*, от англ. *«production»*) — 1) код для рабочей версии ПО/приложения; 2) в широком смысле: процесс создания какого-либо проекта или продукта (обычно, творческого)

Продолжительность жизни переменной (или *«время жизни»*) — показатель, который определяет период хранения переменной, когда она создается и где уничтожается

Продуктив (от англ. *«production»*) — 1) реальная среда работы сайта, т.е. сам сайт, установленный на сервер и доступный для посетителей; 2) продуктивная эксплуатация программного продукта

Прокси-сервер (или *«прокси», «прокся»*, от англ. *«proxy»*) — некое ПО/сервер, являющийся промежуточным звеном (посредником) между юзером и конечным сайтом/сервером. Прокси-сервер позволяет одним компьютерам выполнять запросы к

другим от своего имени, чтобы обеспечить приватность, конфиденциальность и затруднить возможность отслеживания пользователя

Прополоть — в Фидонете: запустить прозвонку на ноду

Прорезать — добавить в интерфейс ПО/приложения дополнительный объект/элемент, который не был предусмотрен ранее стандартным решением. Вместе с тем добавить его обработку в программный код, атак же в соответствующую таблицу базы данных

Пространство имен (от англ. «*namespace*») — некоторая область кода, где гарантируется уникальность/оригинальность всех идентификаторов, их логическая группировка

Протокол (или «*протокол передачи данных*», от англ. «*data transfer protocol*») — определенный стандарт/правила/соглашения по обмену данными между различными устройствами

Прототип функции (от англ. «*function prototype*») — в языках Си и C++ так называют предварительное объявление функции, состоящее из ее имени, типа возврата функции и параметров (не содержит тело, т.е. основную часть функции)

Профан — Человек без опыта в какой-либо сфере, совсем не разбирающийся в чём-то

Профит (от англ. «*profit*») — 1) в широком смысле - определенный положительный результат чего-либо: прибыль/выгода/польза; 2) на бирже: разницу между вложенными инвестициями и полученным чистым доходом

Прошивка — ПО/программный код, встроенный в энергонезависимую память устройства и управляющий его работой (модем, GPS-навигатор, смартфон, маршрутизатор и др.)

Прошить (или «перепрошить») — изменить прошивку, т.е. отредактировать программный код устройства

Пул реквест (от англ. «*pull request*») — запрос на подтверждение коммита, т.е. на изменение кода в чужом репозитории

Пушить (или «запушить», от англ. «*push*») — 1) использовать команду push, публиковать что-то, например, выгружаемые локальные изменения, код на git; 2) настаивать, принуждать к чему-либо, заставлять, давить

Пуэрпонт (или «пауэрпонт», «наверпонт», от англ. «*PowerPoint*») — программа для создания и просмотра презентаций, которая является частью Microsoft Office

Пэн (от англ. «*pan*») — движение по экрану с ранее увеличенным изображением, которое позволяет увидеть части экрана, которые ранее были скрыты

Пэхапэ (или «пыха», от англ. «*RHP*») — язык программирования РНР: опенсорсный скриптовый язык, активно применяемый при разработке серверных частей современных веб-проектов

Р

Радиобаттон (от англ. «*radio button*») — элемент интерфейса, позволяющий пользователю выбрать только одну опцию (пункт) из предопределенного набора (группы). Обычно выглядит как пустой кружочек или ромбик. При выборе «зажигается»

Разраб (от англ. «*developer*») — сокращение от разработчик, с намеком на тяжелый и подневольный «рабский» труд

Рандом (или «*рандомный*», от англ. «*random*») — случайная вероятность получения определенного результата при совершение какого-либо действия

Рантайм (от англ. «*runtime*») — вычислительное окружение, которое требуется для выполнения какой-либо компьютерной программы и доступное во время её выполнения

Рапида (от англ. «*rapidshare*») — популярный файлообменный сервер Rapidshare, существовавший с 2005 по 2015 год

Рарить (от англ. «*RAR*») — использовать программу-архиватор RAR для создания архивов

Расшарить (или «*шарить*», «*шерить*», от англ. «*share*») — сделать открытым/поделиться доступом к какому-то ресурсу/файлу/папке в локальной сети с одним или несколькими людьми

Реал (от англ. «*real*») — реальный мир, все то, что находится вне сети Интернет

Реалтайм (или «*RTOS*», «*CPB*», от англ. «*Real-Time Operating System*») — операционная система, которая предназначена для обслуживания приложений реального времени, обрабатывающих данные по мере их поступления (без задержек в буфере)

Ребейс (от англ. «*git rebase*») — команда для синхронизации с главной веткой, в которую коммитают все разработчики проекта. Это необходимо, чтобы иметь возможность смержиться с master веткой, если кто-то изменит участок кода в совей

ветке. Обычно производится перед началом рабочего дня и после его окончания, когда фича готова

Ребзя — используется, как обращение к кому-либо, означает ребята/парни

Ребутнуть (или «*ребутить*», «*сделать ребут*», от англ. «*reboot*») — перезагружать электронное устройство/систему

Ревью (или «*кодревью*», от англ. «*review*») — рецензирование/вычитка/проверка кода с целью обнаружения и исправления ошибок

Регэкспы (или «*регулярки*», «*регулярные выражения*», от англ. «*regex, regular expressions*») — формальный язык поиска и осуществления манипуляций с подстроками в тексте, который основан на применении метасимволов. Поддерживается практически всеми современными языками программирования

Редизайн (от англ. «*redesign*») — обновление и модификация визуальной графической или структурно-функциональной составляющей приложения/сайта/интерфейса и т.д.

Редирект (от англ. «*redirect*») — автоматическое перенаправление/переадресация юзера куда-либо: на другой сайт, на другую страницу, на другую почту и т.д.

Резак — устройство для нарезки (записи) оптических дисков: CD, DVD

Рекурсивная функция — (от лат. *recursio*) - числовая функция, содержащая в своем определении себя, т.е. она вызывает саму себя

Рекурсия (от англ. «*recursion*») — определение/описание какого-либо объекта/процесса с помощью самого этого объекта/процесса

Релиз (от англ. «*release*») — представление готовой стабильной версии продукта, прошедшей тестирование (игры/программы/песни/альбома), ее выпуск в открытый доступ

Рендер (от англ. «*render*») — изображение/модель, которая была сгенерирована в 3D-редакторе

Рендеринг (от англ. «*rendering*») — 1) преобразование данных из внутреннего формата редактора в выходной формат, процесс вывода; 2) в компьютерной графике имеют ввиду создание цифрового растрового изображения, сделанного по разработанной 3D-сцене или другим данным

Репозиторий (или «*репа*», от англ. «*repository*») — хранилище исходных файлов проекта (программ, объектов, метаданных и т. п.)

Рефакторинг кода (от англ. «*refactoring*») — корректировка исходного кода ПО для того, чтобы сделать его "чистым", т.е. простым и легким для понимания и последующей поддержки

Референс (или «*рефка*», «*реф*», от англ. «*reference*») — пример/образец, дающий приблизительное представление о том, что хотелось бы увидеть или получить в итоге

Ридми (от англ. «*read me*») — файл Readme, который обычно содержит подробную информацию о программе, документацию, инструкции, которые необходимо прочитать перед первым запуском ПО

Ридонли (от англ. «*read only*») — 1) режим «только чтение», т.е. запрет редактирования программы/документа/презентации; 2) в Фидонете: запрет писать в эху (самый строгий модераториал/наказание от модератора)

Рисёрч (или «*ресерч*», от англ. «*research*») — поиск полезной информации, изучение определенной темы с целью разобраться в ней, понять суть, детали

РоР (или «*Руби он рэйлс*», от англ. «*RoR*», «*Ruby on Rails*») — Открытый и свободный фреймворк для создания веб-приложений, написанный на языке программирования Ruby. Платформа реализует архитектурный шаблон Model-View-Controller для веб-приложений, а также обеспечивает их интеграцию с веб-сервером и сервером баз данных

Роутинг (или «*рутинг*», «*маршрутизация*», от англ. «*routing*») — процесс определения маршрута следования информации/данных в сетях связи (трафика)

Руби (от англ. «*Ruby*») — интерпретируемый язык программирования высокого уровня "Ruby". Лёгкий в разработке, используется, в основном, при разработке веб-приложений

Рубиться (или «*зарубиться*») — увлечено играть, соревноваться с кем-либо

Ругаться — в отношении ПО/приложений: выдача уведомлений/сообщений об ошибках в коде, предупреждения и т.д.

Рулез (от англ. «*rules*») — выражение одобрения/похвалы чего-то (программы, проекта, ПО и т.д.)

Рулесы (или «*рулесы*», от англ. «*rules*») — правила (эхи или фэхи), которые через некоторое количество время периодически постит модератор

Рунет (от англ. «*runet*») — русскоязычный сегмент Интернета - совокупность сайтов с контентом на русском языке

Рут (от англ. «*root*») — 1) учётная запись администратора; 2) полный расширенный доступ к системе компьютера; 3) системный администратор; 4) корневая директория чего-либо; 5) отправная точка (объект) в иерархии

Руткит (от англ. «*rootkit*») — ПО, которая захватывает контроль над системой, маскируя следы присутствия другой программы/файлов или самой себя

Рыбий глаз (или «*фишай*», от англ. «*fish-eye*») — 1) сверхширокоугольный объектив с целенаправленно увеличенной дисторсией (коэффициент линейного увеличения, изменяющийся по мере удаления отображаемых предметов от оптической оси); 2) фото полученное с помощью такого объектива

Рэк (от англ. «*rack*») — оборудование, стандартная 19-дюймовая стойка (шкаф) для ИТ-оборудования

С

Сёрфер (от англ. «*surfing*») — в it-сфере: активный пользователь мировой паутины (www)

Стейтмент (от англ. «*statement*») — в языках программирования: самая малая независимая единица, являющаяся самым распространенным типом инструкций в программах. Разработчики пишут стейтменты, чтобы выполнить какое-то задание

Саббатикал (от англ. «*sabbaticals*») — временный перерыв в работе/карьерный тайм-аут для сотрудника с целью избежать выгорания (или преодолеть уже наступившее), чтобы сохранить своё место на работе

Сабж (или «сабдж», «субж», «субъект», от англ. «subject») — тема электронного сообщения, предмет обсуждения/тема для диалога между людьми на форуме или другом ресурсе, тема для начала разговора/дискуссии

Сантехника — операционная система SunOS или Solaris - версии операционной системы UNIX, разработанные компанией Sun Microsystems для рабочих станций и серверов собственного производства

Саппорт (или «супорт», «поддержка», «can», от англ. «support») — служба технической поддержки, в которую пользователи продукта или услуги могут обратиться за оказанием помощи по разрешению возникших трудностей и получением дополнительной информации

Свайп (или «слайд», «swype», от англ. «slide») — 1) специальное "смахивающее" движение пальца по сенсорному дисплею; 2) особый способ непрерывного набора текста одной линией на сенсорном экране в приложении Swype Keyboard

Свап (или «своп», от англ. «swap») — файл подкачки в ОС: файл/раздел жёсткого диска, предназначенный для «выгрузки» в него неиспользуемых страниц из оперативной памяти

Свитчер (от англ. «switcher») — человек, пришедший в сферу IT/программирование из другой сторонней профессии

Свитчнуть (или «свичнуть», от англ. «switch») — переключить

Сдохнуть — сломаться/перестать работать

Сейвить (или «засейвить», «сэйвить», от англ. «save») — сохранить внесенные изменения/важную информацию

Секьюрный (от англ. «*security*») — безопасный, надежный, защищенный

Семантическая ошибка (от англ. «*semantic error*») — ошибка, характеризующаяся неправильной работой кода при его правильном синтаксическом строении

Сеньор (или «сеньор-помидор», «сеньйор, сениор», от англ. «*Senior Developer*») — самый высокий уровень знаний/подготовки и навыков специалиста в it-сфере

Сервак (или «сервер», «сервант», «сёрвер», «аппаратное обеспечение», от англ. «*server*») — специализированный мощный компьютер, предназначенный для выполнения сервисного ПО, хранения данных и обеспечения доступа к ним

Сервис пак (от англ. «*service pack*») — комплекс необходимых обновлений/улучшений ПО или ОС, поставляемый как единый установочный пакет

Сессия (от англ. «*session*») — 1) в веб-аналитике: последовательность запросов отдельного пользователя во время посещения определенного сайта; 2) период от входа на сервер/систему/сайт до выхода из них; 3) период от запуска браузера до его закрытия

Сетевик — it-специалист, который отвечает за поддержание работоспособности локальной сети (ЛВС): активного оборудования сети и СКС (структурированной кабельной системы)

Сетевуха (или «сетевуха», «сетевая плата», «сетевая карта», «сетевой адаптер») — специальное интерфейсное устройство, которое позволяет ПК взаимодействовать с другими устройствами локальной сети

Сетёвка (или «сходка», «сисопка», «фидопойка») — неформальная встреча, куда фидошники (участники Фидонета) приходят пообщаться и увидеть друг друга вживую

Сетка — 1) локальная сеть , т.е. среда взаимодействия нескольких ПК; 2) в сфере дизайна: модульная сетка, используемая для дизайна и вёрстки страниц

Сеть (с большой буквы) — имеется ввиду Интернет: комплекс ресурсов, доступных в протоколе TCP/IP

сеть (с маленькой буквы) — связанные между собой компьютеры, независимо от протокола

Сёрфинг (от англ. «*surfing*») — просмотр различных ресурсов/сайтов, беглое поверхностное пролистывание страниц в Интернете

Си (или «сишка», «сижка») — популярный компилируемый статически типизированный язык программирования C, ставший основой для таких языков, как C++, C#, Java и Objective-C

Сидер — юзер, который может инициировать раздачу, т.к. обладает готовым к раздаче файлом

Сидюк — CD-ROM или CD-RW

Сиквел (или «*SQL*», от англ. «*sequel*») — простой язык структурированных запросов, который имеет немного команд

Симка — 1) модуль памяти SIMM с однорядным расположением контактов (использовался в 90-х в компьютерах); 2) SIM-карта оператора связи в телефонах/смартфонах

Синбай (от англ. «*seen by*») — в Фидонете: служебные строки в конце сообщения, показывающие узлы, которым оно было доставлено

Синий экран (смерти) (или «*синяк*», «*бсод*», от англ. «*Blue Screen Of Death*») — серьёзная ошибка в ОС Microsoft Windows, характеризующаяся появлением "синего экрана" и требующая перезагрузки системы

Синтаксис (от англ. «*syntax*») — порядок/правила, регулирующие построение предложений

Синтаксическая ошибка (от англ. «*syntax error*») — ошибка, возникающая при написании кода, не соответствующего правилам грамматики выбранного языка программирования

Сионист (или «*сишник*») — it-специалист, который программирует (пишет код) на языке Си

Сисадмин (или «*системный администратор*», от англ. «*System Administrator*») — специалист, занимающийся обеспечением бесперебойной работы всех компьютерной техники компании, сети и ПО

Сисоп (от англ. «*System Operator*») — системный оператор/админ ББС (Bulletin Board System) или фидошного узла, который отвечает за поддержание стабильной работы, и регулярное обновление файловой базы и др.

Система (от англ. *«system»*) — 1) операционная система (ОС) компьютера; 2) комплекс железа (аппаратного обеспечения) и софта (ПО) в одной конкретной установке (ПК)

Системник (или «корпус», «коробка», «системный блок») — элемент ПК, "внешняя оболочка", обеспечивающая защиту внутренних компонентов компьютера от механических повреждений и внешнего воздействия

Скилл (или «скиллы, скилы», от англ. *«skill»*) — навыки, умения, мастерство в определенной сфере деятельности

Скин (или «шкурка», от англ. *«skin»*) — внешний вид/оболочка/дизайн приложения/ПО/системы, который пользователь может изменять самостоятельно по своему желанию

Скипнуть (от англ. *«skip»*) — пропустить или пролистать (обычно применяется к уведомлениям или рекламе)

Скопипастить (от англ. *«copy-paste»*) — позаимствовать/скопировать откуда-либо информацию и без изменений добавить ее в свой проект

Скрам (от англ. *«scrum»*) — один из методов управления проектами, является частью гибкой методологии разработки Agile. Обычно используется в сфере разработки ПО, но может применяться и в других производственных отраслях

Скрин (или «скриншот», от англ. *«screenshot»*) — снимок экрана компьютера или смартфона в данный момент времени, сохраненный в графический файл

Скринсейвер (от англ. «*screensaver*») — заставка на экране (как правило, динамическая), которая активируется во время того, как пользователь не производит каких-либо действий и «сохраняет экран»

Скрипт (от англ. «*script*») — 1) программный файл сценария (часть написанного кода), автоматизирующий какую-то задачу, предотвращая работу вручную; 2) некий сценарий, где прописан ход беседы/последовательность действий при общении с клиентом (по телефону, лично в точке продаж и т.д.)

Скроллинг (от англ. «*scrolling*», «*scroll*») — прокрутка экрана (колесом мыши, бегунком на странице или движением пальца по сенсорному дисплею) с целью просмотра большого блока информации (например, длинная статья или книга)

Слайд (от англ. «*slide*») — 1) отдельная «страничка» в презентации, используемая для визуализации необходимой информации; 2) то же, что и "свайп", т.е. "смахивающее" движение по экрану

Слететь (или «*слёт*») — в отношении компьютерного ПО: ситуация, когда установленные ранее настройки/параметры внезапно и незапланированно стерлись или подверглись изменению. Иногда, имеют ввиду резкое прекращение работы программы/приложения

Слить (от англ. «*merge*») — 1) загрузить файлы с сервера на локальный компьютер; 2) предоставить в общественный доступ чью-то личную информацию/фото/видео и т.д.

Слоупок (от англ. «*slowpoke*») — характеризует медлительных несообразительных людей (название пришло из Аниме: так звали розового покемона - Slowpoke)

Сниппет (от англ. «*snippet*») — фрагмент, небольшая часть чего-то (исходного текста/програмного кода), пригодная для вторичного использования

Сносить (или «снести») — удалять, деактивировать, стирать имеющиеся настройки, деинсталлировать ПО

Собес (или «собеседование», от англ. «*interview*») — беседа представителя работодателя с кандидатом на вакантную должность

Софт (от англ. «*software*») — программное обеспечение (ПО): совокупность программ, установленных на конкретном компьютере

Софт скиллы (от англ. «*soft skills*») — навыки социализации в обществе: социальные/коммуникативные/личностные качества человека, необходимые, в том числе, для адаптации в коллективе

Спам (от англ. «*spam*») — "надоедливые" электронные письма и сообщения с рекламой, которые получают пользователи, не соглашавшиеся на рассылку

Спамить (от англ. «*spam*») — 1) отправлять спам (рекламные сообщения и письма); 2) писать множество писем/сообщений (то же, что "флудить")

Сплит (от англ. «*split*») — 1) разделение очень длинной строки на отдельные части; 2) утрата синхронизации между разными серверами в единой сети

Спрайт (от англ. «*sprite*») — в компьютерной графике: графический объект, растровое изображение, отображающееся на экране

Спринт (от англ. «*sprint*») — в методологии управления проектами Scrum: обозначенный временной отрезок (обычно от 1 до 4 недель), за который специалисты обязаны успеть выполнить поставленную задачу

Статическая библиотека (от англ. «*Static Library*») — включает в себя подпрограммы, которые компилируются и линкуются с вашей программой. При компиляции программы, использующей статическую библиотеку, весь функционал библиотеки становится частью вашего исполняемого файла

Статическая переменная (или «*переменная со статической продолжительностью жизни*», от англ. «*Static variable*») — переменная, сохраняющая свое значение даже после выхода из блока, в котором она определена (создается и инициализируется всего единожды, а после сохраняется на протяжении выполнения всей программы)

Стек (от англ. «*Stack*») — 1) в широком смысле: абстрактный тип данных; 2) список технологий, применяемых разработчиком или компанией

Стек вызовов — отслеживает все активные функции (уже вызванные, но пока не завершённые) от начала программы и до текущей точки выполнения, а также обрабатывает выделение всех параметров функции и локальных переменных

Стретч (от англ. «*stretch*») — «растягивающее» движение пальцами на тачскрине, которое позволяет увеличить размер/масштаб изображения/страницы

Стрим (от англ. «*stream*») — онлайн-трансляция происходящих в данный момент событий/действий

Стример (от англ. «*stream*») — человек, который организует/запускает стрим (онлайн-трансляцию)

Стримить (от англ. «*stream*») — процесс проведения стрима (онлайн-трансляции)

Струйник — струйный принтер с одномерной технологией печати (медленная скорость печати по сравнению с лазерным)

Структура (от англ. «*structure*») — пользовательский тип данных, позволяющий объединить переменные различных типов в одно целое

Субдомен (или «*поддомен*», «*дочерний домен*», от англ. «*subdomain*») — часть домена/отдельный сайт, содержащий в своем имени доменное имя основного сайта. Их создание необходимо, когда нужно создать продолжение к имеющемуся сайту, наделив его определённой функцией Т

Т

Тэглайн (или «*тэглайн*», от англ. «*TagLine*») — строчка в конце письма, которая является необязательной. Обычно это часть подписи, в которой содержится крылатое выражение, цитата, шутка и т.д.

Тап (от англ. «*tap*») — короткое быстрое нажатие на элемент интерфейса дисплея телефона или планшета, по аналогии с щелчком мышью н компьютере. Соответственно, даблтап – двойное нажатие

Таска (от англ. «*task*») — какое-либо задание/поручение

Таски (от англ. «*task*») — заданные цели/задачи, которые предстоит решить

Тачка — так айтишники иногда называют свой компьютер

Тач-н-холд (от англ. «*touch and hold*») — нажатие и продолжительное удержание пальца или стилуса на тачскрине

Тачпэд (или «*тачпад*», от англ. «*touch pad*») — специальная сенсорная панель (на ноутбуке или клавиатуре для Smart TV), прикасаясь к которой можно отдавать команды подключенному устройству

Тачскрин (от англ. «*touch screen*») — сенсорный экран/дисплей устройства (смартфона, планшета, смарт-часов, банкомата и т.д.), который реагирует на касания пальца и позволяет управлять гаджетом без использования кнопок

Тач (от англ. «*touch*») — 1) используется как синоним тачпэда или тачскрина; 2) более продолжительное, чем "тап", нажатие на сенсорный экран мобильного гаджета. В десктопах аналога не имеет

Твинк (от англ. «*Twink on же Read-only-user*») — 1) в общем смысле: учетная запись, дающая пользователю право только на чтение (просмотр) документа/файла, без возможности редактирования; 2) на форумах: дополнительные учетные записи пользователя, созданные в качестве запасных на случай блокировки основной (иногда, для сокрытия своей личности)

Темплейт (от англ. «*template*») — шаблон/заготовка, своего рода каркас для документа или письма

Тест (от англ. «*test*») — 1) данные, которые были специально созданы (или подобраны) для организации тестирования продукта (ПО/приложения); 2) система тестирования (в отличие от продуктивной системы или системы разработки)

Тестировщик (или «*тестер*», от англ. «*tester*») — it-специалист по тестированию ПО, находящегося в разработке

Технарь (от англ. «*technic*») — 1) в широком смысле: любой человек с техническим (не гуманитарным) образованием; 2) специалист, работающий в бэкенде (бэкенд-разработчик)

Тимлид (от англ. «*team leader*») — главный разработчик, человек, имеющий в подчинении свою команду разработчиков

Тирлайн (или «*тиарлайн*», от англ. «*TearLine*») — в Фидонете: специальная строка, обозначающая завершение текста письма (начинается тремя минусами)

Тисипийпи (от англ. «*TCP/IP*») — сетевая модель передачи данных, представленных в цифровом виде. Модель описывает способ передачи данных от источника информации к получателю

Тиснуть — сделать клик по кнопке /ссылке/иконке и т.д.

Тонна — терабайт, единица измерения количества цифровой информации

Топтать кнопки — активно печатать что-либо на клавиатуре

Торрент (или «*BitTorrent*») — технология передачи файлов через Интернет от пользователя к пользователю (без посредничества сервера). Позволяет быстро и эффективно загрузить необходимый файл

Тоссер (или «*эхотоссер*», «*эхонпроцессор*», от англ. «*tosser*») — в Фидонете: специальная программа, которая занимается тоссингом, т.е. обработкой баз сообщений

Тоссинг (или «*тоссенье*», от англ. «*toss*») — размещение в базе сообщений почты, которую принял мейлер, а также сбор из этих баз уже написанных сообщений и подготовка их к отправке

Точка останова (от англ. *«breakpoint»*) — особый маркер, на котором прерывается процесс выполнения программы и вызывается отладчик

Трабл (или *«трабла», «грабли»*, от англ. *«trouble»*) — беда, проблемы, хлопоты, неприятности

Транслитерация (или *«транслит»*, от англ. *«transliteration»*) — точная побуквенная передача какого-либо текста одной языковой системы знаками/символами другой (например: «pr1vet», 4to delaesh?)

Трафик (или *«траффик»*, от англ. *«traffic»*) — 1) массив информации в интернете; 2) количество данных, загруженных из интернета; 3) в Фидонете: объём писем в килобайтах, который за определенный временной отрезок проходит через станцию/конференцию

Трейни (от англ. *«trainee»*) — стажёр, младший сотрудник, работник, который не дотягивает знаниями/навыками до уровня Junior-специалиста

Троль — человек, намеренно провоцирующий ссоры и скандалы в различных коммуникационных сетях (чатах, форумах и т.д.)

Троян — разновидность вредоносной программы, проникающая в компьютер под видом легитимного ПО и выполняющая команды с удаленного ПК

ТС (или *«топик стартер»*, от англ. *«topic starter»*) — инициатор дискуссии, т.е. человек, предложивший к обсуждению какую-либо тему

ТСП (или *«туда-сюда протокол»*, *«TCP»*, от англ. *«Transmission Control Protocol»*) — транспортный протокол: один из основных протоколов, отвечающий за передачу данных и их сохранность

Тултип (от англ. «*tooltip*») — подсказка, всплывающая при наведении курсора на какой-либо активный объект интерфейса

Тutorial (или «*тутор*», от англ. «*tutorial*») — свод подробных обучающих уроков на какую-либо тему

Тэдэшка (или «*ТД*») — техническая документация: набор графических и текстовых документов проекта

ТэЗэ (или «*ТЗ*», «*техзадание, тэзэшка*») — техническое задание: содержит основную информацию о цели и задачах проекта, принципах и правилах его выполнения

у

Убить — означает стереть/удалить что-либо. Например: "убить приложение", "убить эту версию сайта"

Указатель (от англ. «*pointer*») — переменная, представляющая собой адрес ячейки памяти

Упс (или «*UPS*», от англ. «*Uninterruptible Power Supply*») — источник (устройство) беспереывного питания

Урл (или «*урла*», «*урээл*», от англ. «*URL*») — унифицированный указатель ресурса, определенный шаблон записи гипертекстовых ссылок на объекты в Интернете. Простыми словами, это адрес странички в Сети

Установочник (или «*дистрибутив*», «*инсталлятор*», от англ. «*set up*») — программа, устанавливающая выбранное ПО на компьютер

Утечка памяти — процесс неконтролируемого уменьшения объёма свободной оперативной или виртуальной памяти компьютера, связанный с ошибками в работающих программах, вовремя не освободивших ненужные участки памяти

Утилита (или «*утилитка*», «*тулза*», от англ. «*utility*») — вспомогательное программное обеспечение, предназначенное для выполнения вспомогательных работ, настройки системного оборудования, операционных систем и прочего. Другими словами, программа, которая помогает что-то сделать

Уши — наушники - устройство для персонального прослушивания звуковых сигналов с устройства (музыка, речь и т.д.)

Ф

Фаервол (или «*брандмауэр*», от англ. «*fire wall*») — программа-антивирус, обеспечивающая обнаружение и защиту компьютера от вирусов и вредоносных ПО

Файлопомойка (или «*файлообменник*») — 1) файловый ресурс (BBS, ftp-сервер) с огромным перечнем беспорядочных несортированных похожих между собой файлов; 2) сервер сети с ресурсами, доступными для общего пользования, на который юзеры сохраняют всё, что необходимо

Файлэха (или «*фэха*», «*эха*», «*эхехеха*») — файловая эхоконференция - форма общения в сети Фидонет, средство для рассылки нетекстовых данных

Факап (или «*облом*», «*фиаско*», от англ. «*fuck up*») — неудача/провал/облом (чаще имеют ввиду крупные/серьёзные ошибки)

Фак (или «*ЧаВо*», от англ. «*FAQ*») — блок ответов на часто задаваемые вопросы. Такой формат материала популярен на различных интернет-площадках и преследует цель заранее дать ответы на популярные вопросы пользователей

Фаста — (фидошн.) — тоссер FastEcho: пакет ПО (эхопроцессор) для обработки сообщений почтовых систем FTN

Фаундер (или «*фундер*», от англ. «*founder*») — 1) основатель, создатель, инициатор чего либо; 2) фаундер в IRC-канале форума (тот, кто создал канал)

Фидбек (от англ. «*feedback*») — 1) обратная связь, отзыв, рецензия о чем-либо; 2) в коммерческой сфере: любое упоминания от покупателя/пользователя в сети (отзыв, комментарий, сообщение)

Фидо (или «*Фидонет*», от англ. «*FidoNet*») — глобальная любительская некоммерческая не анонимная компьютерная сеть (аналог интернета), созданная по технологии «из точки в точку»

Фидошник (или «*фидорас*») — член сети фидо, имеющий фидошный адрес

Филе (или «*филесы*», «*файло*», от англ. «*file*») — русифицированное произношение английского file - "файл"

Фича (от англ. «*feature*») — уникальная особенность/свойство/функция какого либо объекта (ПО, приложения, ОС)

Флейм (или «*флэйм*», «*флэйминг*», от англ. «*flame*») — "спор ради спора", дискуссия, в ходе которой давно утеряна изначальная суть, продолжается в грубой форме с переходом на личности

Флеймер (или «*флэймер*», от англ. «*flamer*») — пособник флейма (спора ради спора) или человек, который по своему характеру склонен к его разжиганию и поддержанию

Флик (от англ. «*flick*») — щелчок по дисплею сенсорного устройства наискосок, после которого происходит движение экрана в заданном направлении

Флоп (или «*флопик*», «*флопак*», «*флопарь*», «*флоповод*», «*флоповёрт*», «*флопогрыз*», «*флопоглот*», от англ. «*floppy*») — флоппи-дисковод, предназначенный для считывания информации с дискеты (и записи на нее)

Флуд (от англ. «*flood*») — засорение чатов или других каналов связи различной информацией, не имеющей отношения к тематике канала (мемы, картинки, текст, обилие сообщений)

Флудить (от англ. «*flood*») — инициировать появление/генерирование флуда, т.е. обилия информации, не относящийся к теме канала

Флэшка (или «*флэха*», «*флешка*», от англ. «*flash drive*») — 1) компактное переносимое запоминающее устройство, которое подключается к ПК через USB-порт; 2) программа на flash

Форвард (или «*форварднуть*», «*отфорвардить*», от англ. «*forward*») — Форвард (форварднуть, отфорвардить, от *forward*) – переслать поступившее письмо другому пользователю

Формошлёр (от англ. «*form*») — 1) человек с низкой квалификацией, работающий исключительно по готовым шаблонам; 2) специалист, занимающийся разработкой шаблонов веб-сайтов или их версткой (формошлёрством)

Форум (от англ. «*Forum*») — некоторый сайт/ раздел, созданный с целью организации возможности общения пользователей ресурса

Форумчанин (от англ. «*Forum*») — завсегдатай/участник, регулярно участвующий в обсуждениях на форуме

Фотожаба — любительский фотомонтаж в графическом редакторе, созданный участниками какого-либо сообщества/форума специально под конкретное выложенное изображение

Фотошоп (или «*фотожоп*», «*фотожона*», от англ. «*Photoshop*») — 1) графический редактор Adobe Photoshop; 2) фотожаба, фейковое обработанное изображение/фото

Фреймворк (от англ. «*framework*») — специальная платформа/ПО, главной задачей которой является облегчение создания, поддержки и объединения разнообразных компонентов проекта/приложения/сервиса и т.д.

Фрек (или «*фрэк*», «*фидошин*», от англ. «*freq*», «*file request*») — файловый запрос (способ, который позволяет одной фидонетовской системе во время сеанса связи с другой запросить у неё некоторые файлы)

Фривар (от англ. «*freeware*») — ПО, находящееся в свободном доступе (бесплатное)

Фрикер (от англ. «*phreaker*») — человек, промышляющий взломом ПК, компьютерных и телефонных сетей (использует для взлома не только технологии, но и человеческий фактор: выведывание, подглядывание, обман, шантаж и т.д.)

Фриланс (от англ. «*freelance*») — оплачиваемая работа на дому (вне официального штата сотрудников) Часто фрилансер работает на себя и не имеет постоянных заказчиков и начальства

Фрилансер (от англ. «*freelancer*») — человек, занимающийся фрилансом (работой на дому: на себя или компанию)

Фронтенд (от англ. «*front-end*») — создание «внешней оболочки» веб-сайта/приложения (то, что видит пользователь)

Фронтендер (от англ. «*front-end*») — it-специалист, разработчик фронтэнда (внешнего вида программного продукта)

Фубар (или «*Foo u Bar*») — наименования функций/переменных, по которым сложно судить об их назначении (допускается использование в учебной литературе, но запрещается в настоящих проектах)

Фуллстек-разработчик (от англ. «*full stack*») — разработчик, который одновременно трудится в бэкенде и фронтэнде

Функция (от англ. «*function*») — это ряд стейтментов для реализации некоторой задачи/задания

Фьюбар (от англ. «*Fucked Up Beyond Any Repair/Recognition*») — слово общего назначения, дословно переводится с английского как «раздолбанное до неузнаваемости»

X

Хабовка (от англ. «*hub*») — разновидность сетёвки, где располагаются даунлинки одного хаба со своими пойнтами

Хаб (от англ. «*hub*») — 1) узел какой-либо сети; 2) сетевой концентратор (распространяет трафик от одного подключённого устройства ко всем остальным); 3) крупный раздающий узел сети

Хак (от англ. «*hack*») — 1) первоначально (появилось в университете Беркли) модификация кода программы, которая позволяет минимизировать размер программы, расширить функционал или ускорить работу, наконец, просто красивое программистское решение; 2) процесс взлома защиты чего-либо, обход какой-либо проблемы; 3) программа-модификатор

Хакатон (от англ. «*hack marathon*») — мероприятие, где встречаются специалисты из разных отраслей разработки ПО (программисты, дизайнеры, тестеры и т.д.) для работы над общим проектом: приложением, программой

Хакать (от англ. «*hack*») — 1) работать над чем-либо; 2) изучать что-либо; 3) видоизменять написанный код, делать его "красивым": устранять ненужные функции или добавлять новые

Хакер (от англ. «*hacker*») — 1) увлеченный знаток компьютерной техники и ПО, являющийся экспертом в этой области (имеет лишь исследовательский интерес, без злого умысла); 2) синоним "кракера", кибер-преступника, т.е. человек, использующий свои технические знания во вред другим (взломать, заразить вирусом, добыть закрытую информацию и т.д.)

Хакинг (от англ. «*hack*») — процесс преобразования некоторых элементов ПО для определённых целей, которые ему не свойственны

Хард (или «винт», «харддиск», от англ. «*hard disk*») — накопитель, состоящий из жёстких магнитных дисков (НЖМД, жёсткий диск, винчестер); 2) аппаратное обеспечение компьютера, т.е. его комплектующие

Хардкодить (от англ. «*hardcore*») — привычка статически прописывать в коде данные, которые по правилам должны вычисляться динамически. Практика считается плохой, антипаттерн в программировании

Хард скиллы (от англ. «*hard skills*») — лубокие/значительные технические знания, умения и опыт

Хатчить (от англ. «*hatch*») — загружать/"закидывать" какие-либо файлы в файлэху

Хатээмэль (или «*хатэмээль*», «*хэтемээль*») — руссифицированное произношение HTML (HyperText Markup Language): язык гипертекстовой разметки, который используется для написания документов для веб-сайтов

Хиден (от англ. «*hidden*») — 1) то, что существует, но сокрыто от посторонних взглядов (к примеру, некоторые элементы интерфейса); 2) в Фидонете: невидимая/скрытая служебная строчка в письме; 3) логический HTML-атрибут, который скрывает элементы, которым назначен

Хинт (от англ. «*hint*») — 1) в общем смысле: совет/рекомендация/подсказка; 2) в графическом дизайне: элемент интерфейса, представляющий собой всплывающий текст-подсказку для обучения юзера

Хит (от англ. «*hit*») — 1) просмотр одной странички сайта; 2) запрос к веб-серверу с целью получения необходимого файла (страницы, картинки, скрипта, таблицы и т. д.)

Холивар (или «*холивор*», от англ. «*holy war*») — дословно "святая война", агрессивный спор между представителями противоположных мнений в интернете

Хомяк (или «*пага*», от англ. «*home page*») — 1) стартовая (домашняя) интернет страница, открывающаяся при открытии браузера; 2) персональный сайт

Хост (от англ. «*hosting*») — центральный сервер сети (любой компьютер), подключённый к локальной или глобальной сети

Хостер (или «*хостинг-провайдер*», «*веб-хостер*», «*HSP*», от англ. «*hosting*») — компания, предоставляющая услуги хостинга (размещения на своей площадке сайтов/оборудования/данных)

Хостинг — услуга, позволяющая разместить свой сайт на выделенном или виртуальном сервере

Хоститься (от англ. «*hosting*») — пользоваться услугами хостингов

Хоткей (от англ. «*hotkey*») — горячая клавиша (или сочетание клавиш для быстрого доступа к необходимым командам

Хотфикс (от англ. «*hot fix*») — исправление обнаруженных ошибок (багов), требующее немедленного решения/с горящими сроками

Хрюша — 1) транслитерация ОС Winsows XP (также: хря, хэрэ, хрень); 2) специалист HR (от «Human Resources»), занимающийся подбором/рекрутом кадров.

Хэдер (или «*хедер*», от англ. «*header*») — 1) элемент веб-страницы, расположенный в верхней его части и содержащий: логотип, меню, служебную информацию и т.д. 2) заголовочный файл библиотеки (.h)

ХэПэ (или «*хьюлет пакарт*») — русифицированная аббревиатура компании Hewlett Packard

Ц

Целочисленный тип данных — тип, при котором переменные способны содержать исключительно целые числа (без дробной части)

Цикл (от англ. «*Cycle*») — в программировании: некая языковая конструкция, заставляющая программу неоднократно исполнять определенные инструкции до тех пор, пока заданное условие не станет ложным/истинным

ЦМ (или «*ЦМный*», «*цээм*», «*цээмный*») — круглосуточный; происходит от того, что в строке нодлиста для круглосуточно работающего узла ставится флаг CM (от Continuous Mail — непрерывная передача почты)

ЦОД (или «*центр обработки данных*», «*дата-центр*», от англ. «*data center*») — место расположения (хостинга) серверов/ИТ-инфраструктуры с целью обеспечения их бесперебойного функционирования

ЦП (или «*проц*», «*цпу*», «*процик*», «*CPU*», от англ. «*central processing unit*») — компьютерный компонент, обрабатывающий машинный код. Отвечает за интерпретацию и выполнение большинства команд от другого аппаратного и программного обеспечения компьютера

Цэмээс (или «*цээмэс*», от англ. «*CMS*») — система управления контентом, которая используется для обеспечения и организации совместной работы над его созданием, редактированием и управлением

Цэсэс (от англ. «*Cascading Style Sheets*») — формальный язык, в котором содержится набор определенных свойств для описания внешнего вида любых HTML документов

Ч

ЧаВо (или «*FAQ*», «*фак*») — сокр. от «ЧАсто задаваемые ВОпросы». Блок ответов на часто задаваемые вопросы. Такой формат материала популярен на различных интернет-площадках и преследует цель заранее дать ответы на популярные вопросы пользователей

Чайник — новичок, неопытный начинающий пользователь, который пока плохо разбирается в чем-либо

Чат (от англ. «*chat*») — способ общения пользователей сети в режиме реального времени, по средствам обмена текстовыми сообщениями

Чекать (от англ. «*check*») — что-то проверять, просматривать на предмет необходимой информации или для поиска ошибок

Чекбокс (или «*флажок*», «*флаговая кнопка*», «*галка*», от англ. «*check box*») — элемент графического интерфейса, который дает пользователю возможность управлять параметром с двумя состояниями (например, ☒ включено и ☐ отключено)

Чекиниться (или «*зачекиниться*», от англ. «*check-in*») — поставить отметку, подтверждающую ваше присутствие в каком-то определенном месте/мероприятии

Челлендж (от англ. «*challenge*») — 1) необычная нестандартная проблема/задача, решение которой можно считать своим достижением; 2) в социальных сетях: некая последовательность действий/слов, которую повторяет большое количество пользователей

Червь (от англ. «*worm*») — вирус (вредоносное ПО), проникающий в компьютер через локальную/глобальную компьютерную сеть

Черрипик (от англ. «*cherry picking*») — Команда `git cherry-pick` применяется для перенесения некоторых коммитов из одного места репозитория в другое

Читерство (от англ. «*cheating*») — в компьютерных играх: процесс приобретения обманным путем каких-либо привилегий путем использования чит-кодов и специального ПО

Чит-код (или «чит», от англ. «*cheat code*») — в сфере компьютерных игр: определенных набор символов, который вводится в командную строку для получения каких-либо ресурсов/преимуществ/привилегий

Читкодер (или «читер», от англ. «*cheat code*») — в сфере компьютерных игр: игрок, применяющий специальные чит-коды, которые дают определенные привилегии и бонусы

ЧПУ — расшифровывается как "человекопонятный url". Это адрес страницы, отображаемый в адресной строке, состоящий из понятных для пользователя символов, коротко отражающих содержание активной страницы

ЧСВ — сокращение от "Чувство Собственной Важности". Людей с завышенной самооценкой часто называют чсвэшниками

III

Шаблон (от англ. «*pattern*») — дает возможность создать единую версию функции/класса (экземпляр), работающую с различными типами данных

Шаблоны функций (от англ. «*Function Template*») — в языке C++: функции, использующиеся как образец/шаблон при создании похожих функций без уточнения типа(ов) некоторых или всех переменных)

Шара (или «шары», «шарные или расширенные ресурсы», от англ. «*shared*») — открытые для общего доступа файлы, папки, диски и т. п.

Шарить — 1) хорошо понимать, отлично разбираться в чём-либо; 2) "шерить", т.е. давать другим доступ к чему-то, обычно к определенным папкам, файлам, хранилищам

Шаровары (от англ. «*shareware*») — коммерческое ПО, которое является условно-бесплатным, т.е. его свободное распространение не подразумевает его принадлежность к свободному ПО

Шарпы — современный объектно-ориентированный язык программирования C# (в противовес языку C++ – «плюсам»). Его применяют при работе с программами для ПК, создании сложных веб-сервисов или мобильных приложений

ШАР (или «*WAP*») — протокол беспроводного доступа /передачи данных WAP, созданный для сетей GSM. Он позволяет установить связь мобильного устройства с сетью Интернет без помощи компьютера/модема (например, «зайти с телефона на шар», то есть на WAP-портал)

Шильдик (от англ. «*nameplate*») — наклейка/табличка, содержащая информацию о маркируемом изделии: модель/основные технические характеристики и т.д.

Ширина пула (от англ. «*pool*») — число модемов в модемном пуле (зачастую, у интернет-провайдера)

Шланг (или «шнурок») — сетевой кабель для интернет-соединения и передачи данных

Шредер (от англ. «*shredder*») — 1) агрегат для утилизации использованной офисной бумаги; 2) ПО, предназначенное для полного удаления файлов с компьютера (избегая корзины)

Э

Эксель (или «*эксэль*», от англ. «*Excel*») — табличный процессор Microsoft Excel - популярная программа для работы с электронными таблицами

Экскоммуникация — отключение системы от фидо, т.е. отказ узлов сети в установлении связи с экскоммуницируемым узлом сети («экскоммуницировали» значит «выгнали из фидо»)

Эксплойт (от англ. «*exploit*») — фрагмент кода или вредоносная программа кода, которая способна выполнять атаки на вычислительную систему через найденную уязвимость в другой программе

Электронная почта (или «*Емейл*», «*мыло*», от англ. «*e-mail*») — технология и служба по отправке и получению сообщений в электронном формате между пользователями компьютерной сети

Эникейщик (от англ. «*any key*») — работник IT-сферы с низкой квалификацией, занимающийся шаблонными, простыми задачами

Эникей (от англ. «*any key*») — любая клавиша на клавиатуре. Нередко, при установке или загрузке программы/приложения, всплывает уведомление “Press any key” — отсюда и термин

Эпикфэйл (от англ. «*epic fail*») — дословно переводится как "эпический провал". Фиаско, крах, серьезная неудача

Эфайщик — эксперт по модулю SAP FI , автоматизирующий процессы бухгалтерского и финансового учета

Эффект боке (или «*расфокус*», от англ. «*Bokeh effect*») — намеренное мягкое размытие/"замыливание" заднего (или переднего) плана в процессе фото-съемки для выделения главного объекта. При использовании фотоаппарата достигается путём регулировки фокусного расстояния, а в смартфонах реализуется с помощью специальных программ или за счёт нескольких камер с разным фокусным расстоянием

Эха (или «*эхоконференция*») — в Фидонете: форма общения, аналогичная по составу и своим возможностям новостным группам, т.е. представляет собой место публикации сообщений по определённой тематике

Эхотаг (от англ. «*Echo tag*») — строка со служебным названием эхоконференции (эхи)

Ю

Юзабилити (от англ. «*usability*») — показатель удобства работы пользователя с тем или иным продуктом или объектом

Юзать (от англ. «*use*») — использовать/применять/пользоваться (например: "дай мне поюзать твой самокат")

Юзверь (от англ. «*use*») — то же, что "юзер", только еще более активный

Юзер (от англ. «*user*») — активный пользователь компьютера или Сети, идет сразу после "чайника"

Юзерпик (или «аватар», «аватарка», от англ. «*user picture*») — графическое обозначение пользователя в Интернете (картинка/фото/изображение)

Юзнуть (или «поюзать», от англ. «*use*») — немного попользоваться каким-то устройством, попробовать разобраться с незнакомым функционалом приложения/программы

Юникс (или «юних», «уних», от англ. «*Unix*») — семейство гибких, многозадачных и многопользовательских ОС, характеризующихся модульным дизайном, где каждая задача выполняется отдельной утилитой, взаимодействуя посредством единой файловой системы

Я

Яблочник (или «яблофаг», от англ. «*Apple*») — активный пользователь устройств бренда Apple или ярый фанат компании Apple

Яндекс (от англ. «*Yandex*») — поисковая система и интернет-портал от российской транснациональной компании

ЯП — язык программирования - формальный язык, предназначенный для записи компьютерных программ

Ярлык (или «шорткат», «шорткут», от англ. «*shortcut*») — разновидность значка, указывающего на объект. У объекта может быть бесконечно много ярлыков. Их размещают там, где это удобно (обычно на рабочем столе), и используют для обращения к объектам (чаще всего для запуска программ)